

Formation Starter



CONTENU :

1. Introduction
2. Rôles et responsabilités du groupe des départs
3. Matériel personnel du starter
4. Que faut-il faire avant le début de la compétition
5. Les lignes de départ des courses
6. Le départ
7. Positionnement de l'équipe des starters
8. Le point « 0 »
9. Exemples de graphes de départ

1. INTRODUCTION

Dans cette formation, nous expliquerons comment fonctionne l'équipe des départs dans les compétitions « ordinaires » où ce groupe est généralement constitué de :

- Un starter et un aide starter.
- Deux starters.
- Deux starters et un aide starter.

Le starter assure également le rôle de starter de rappel.

En cas d'utilisation d'un système d'information sur les départs, une personne supplémentaire est souvent désignée.

2. ROLES ET RESPONSABILITE DU GROUPE DES DEPARTS

Assurer un départ juste et équitable pour tous les athlètes.

Le groupe des départs a des obligations vis-à-vis :

- De l'organisateur : il essayera de respecter l'horaire de la compétition, tout en offrant le même temps de préparation aux athlètes.
⚠ Ne pas donner un départ avant l'heure prévue.
- Des athlètes : il veillera à ce que les athlètes puissent participer dans les meilleures conditions.
- Des officiels de l'arrivée : il ne laissera aucun athlète participer dans un autre couloir ou une autre série. Si les circonstances l'exigent, il veillera après consultation de l'organisateur, à ce que le chef juge arrivée et le préposé à la photo finish soient avertis du (des) changement(s).
- Du préposé à la photo finish – attendre la lumière sur la cellule ou sa réponse.
- Des chronométreurs : il avertira les chronométreurs, le plus souvent via un coup de sifflet ou talkie, que tout est prêt pour le départ.

Il évitera la consommation de toutes boissons alcoolisées avant et pendant la compétition.

a. L'Aide Starter

L'Aide Starter :

- veillera à ce que les blocs de départ se trouvent à la bonne ligne de départ.
Les blocs de départ doivent se trouver entièrement à l'intérieur du couloir (à l'exception du fait que cela n'occasionne pas de gêne à un autre athlète, la partie arrière du cadre des blocs de départ peut s'étendre au-delà de la ligne extérieure du couloir).
- doit faire respecter l'horaire autant que possible.
Il veillera à avoir les listes de départ à temps.
Il doit faire l'appel environ 5' avant le départ et se placer dans le couloir d'où l'athlète doit partir.

- Contrôlera que les athlètes participent bien à la série ou à la course à laquelle ils doivent prendre part et qu'ils portent le bon maillot de club et le bon dossard.
- Placera chaque athlète dans son bon couloir ou à sa bonne position, les rassemblant environ 3 m derrière la ligne de départ (dans le cas des courses à départ échelonné à la même distance derrière chaque ligne de départ).
- Avertira l'équipe de l'arrivée et de la photo finish des éventuelles erreurs ou absences par rapport à la liste de départ ou athlètes non présents sur la liste.
- Pour les courses de relais : s'assurera que les témoins sont disponibles pour les premiers partants et il récupérera les témoins à la fin de la course.
- Pour les courses avec rabattement : s'assurera que les cônes ont été placés et qu'un commissaire est présent.
- Pour les courses de haies et de steeple : s'assurera que toutes les haies sont en position correcte avant de lancer la procédure de départ.
- Invitera toutes les personnes qui ne sont pas concernées par les départs à quitter la zone. Chez les BPM, un peu de souplesse est souhaité pour le réglage des blocs de départ par les entraîneurs.
- Demandera aux athlètes de se préparer.
- Signalera aux officiels du chrono et/ou de l'arrivée que tout est prêt pour le départ (via talkie-walkie, coup de sifflet, drapeaux, ...).
- Après le commandement du starter « A vos marques », il regardera que les mains se trouvent bien derrière la ligne et dans le couloir attribué et que les pieds sont en contact avec les blocs de départ ou que les pieds sont derrière la ligne. Il se placera du côté opposé au starter.
- En cas de faux départ, après avoir consulté le starter, il se placera dans le couloir de l'athlète responsable de celui-ci et montrera le carton adéquat. L'aide-starter doit s'assurer que l'athlète disqualifié quitte le terrain de la compétition.
- Dès que le départ est donné, il commencera à s'occuper de la course suivante.

Notes :

- (1) Les athlètes ont toujours un dossard et parfois deux. Quand, les athlètes n'ont qu'un seul dossard, celui-ci doit être porté sur la poitrine. Pour la prise automatique des temps, un troisième dossard peut être obligatoire (à porter sur le short du côté de la caméra).
- (2) En cas d'utilisation d'une chambre d'appel, le contrôle des dossards, maillots et chaussure sera fait dans la chambre d'appel.
- (3) Dans les compétitions où il y a un grand nombre d'athlètes, le travail de l'aide starter sera facilité par l'utilisation, dans la zone proche du départ concerné, d'un tableau où les séries seront affichées principalement si une application en ligne n'est pas disponible. Les athlètes pouvant ainsi prendre connaissance de la série et du couloir dans lesquels ils se trouvent.
- (4) Dans les compétitions ordinaires, quand il n'y a qu'un starter, l'aide starter peut également faire office de starter de rappel : il sera alors armé et il rappellera les éventuels faux départs. Le starter de rappel se placera à un endroit qui permet d'améliorer la vision du départ et de diversifier les points de vue. Son rôle est d'assister le starter et d'identifier toute infraction ou faute technique à un départ qui aurait pu échapper au starter. S'il existe le moindre doute

concernant la régularité du départ, le starter de rappel doit rappeler la course. Il reviendra au starter de se prononcer sur la survenue ou non d'une infraction.

b. Le starter

Le starter doit pouvoir donner les commandements d'une voix claire et assurée. Il doit être sûr de lui, il doit juger rapidement, savoir prendre des décisions sereines et régler chaque cas sans s'affoler.

Le starter aura le contrôle total des athlètes à leurs marques.

- Le Starter devra se placer de façon à avoir un contrôle visuel total de tous les coureurs pendant la procédure de départ (il devra se placer de façon à ce que tous les coureurs se trouvent dans un angle de vue étroit). Pour les courses avec départ accroupi, il est nécessaire qu'il se place de façon à vérifier que tous les coureurs sont immobiles dans la position « Prêts » avant le coup de révolver.
- Demandera le silence avant le départ si nécessaire.
- Donnera le départ et les rappels.
- Avertira ou disqualifiera les athlètes.

Notes :

- (1) Il est recommandé, plus particulièrement pour les départs décalés, que des haut-parleurs soient utilisés dans chaque couloir pour transmettre les commandements, le départ et tout rappel à tous les coureurs en même temps.
Lorsque les haut-parleurs ne sont pas utilisés pour les courses en départ décalé, le Starter devra se placer de façon à ce que la distance qui le sépare de chacun des athlètes soit approximativement la même.
- (2) Il n'y a pas de règle qui permette de déterminer le temps qui doit s'écouler entre les commandements « A vos marques » et « Prêts » d'une part et, d'autre part, entre le commandement « Prêts » et le coup de révolver. Le starter libérera les athlètes lorsque tous seront immobiles dans la position de départ correcte. Ceci implique qu'il pourra être amené, pour certains départs, à donner un coup de feu assez rapidement, mais également dans l'autre cas, à attendre plus longtemps pour s'assurer de l'immobilité et de la bonne position de tous.

L'avertissement et la disqualification ne peuvent être donnés que par le starter.

Le starter est le seul habilité à se prononcer sur la présence ou l'absence de faux départs y compris lorsqu'une infraction a été commise et que la course est rappelée par lui-même ou un starter de rappel. Il est alors indispensable que les membres du groupe se consultent.

Le starter doit consulter personnellement les informations données par l'appareil de détection de faux départ et s'en servir pour confirmer un faux départ.

Il est important de lire la RC 18.1 et d'en tenir compte, car le Starter et le Juge-Arbitre sont bien l'un et l'autre habilités à se prononcer sur la validité d'un départ. En outre, le Starter de Rappel n'a pas ce même pouvoir et, bien qu'habilité à rappeler un départ, il ne peut pas, après le rappel, agir de son propre chef mais il doit se contenter de présenter ses observations au Starter.

3. MATERIEL PERSONNEL DU STARTER

- 2 révolvers de calibre 9mm (un pour le départ et un pour le rappel).
- Des cartouches en suffisance
- (Un sifflet)
- Bouchons pour les oreilles
- Cartes (rouge, jaune, verte, noir/rouge, noir/jaune, rouge/blanche)
- Porte document, de quoi écrire.

Emploi du revolver :

Le transport des armes hors compétitions doit se faire non chargées et dans le coffre de la voiture.
Avant la compétition, charger les armes et les recharger après 3 coups de feu afin d'éviter toute erreur.
Ne pas disperser les douilles vides dans la nature, prévoir une boîte pour les récupérer.
Ne jamais pointer une arme vers des personnes et s'assurer qu'il n'y a pas de danger pour autrui lors des départs.

4. QUE FAUT-IL FAIRE AVANT LE DEBUT DE LA COMPETITION ?

- Etre sur place suffisamment à l'avance et se procurer un horaire de la compétition.
- Les starters se mettront d'accord sur « qui fait quoi » : par ex. : un donne les départs aux dames, l'autre aux hommes ou un donne les départs des courtes distances et l'autre des plus longues, ...si cela n'a pas été décidé auparavant. Dans une épreuve donnée, le départ de tous les tours doit être donné par le même starter, de même que dans un tour donné, le départ de toutes les séries doit être donné par le même starter.
- Convenir du mode de fonctionnement avec l'équipe de photo finish/arrivée.
- Se procurer le matériel nécessaire (cellule, câbles, ...)
- Voir où se trouvent les boîtiers de connexion pour le chronométrage électronique.
- Faire le point zéro.
- Se familiariser avec la détection faux départ si elle est disponible.
- Pour les relais, s'assurer d'avoir les témoins.
- S'entretenir avec le J.A. ou le chef commissaire afin de convenir d'un moyen de communication pour informer le groupe des départs que les équipes de relais sont prêtes, les haies correctement placées, ...et que le départ peut être donné.

5. LES LIGNES DE DEPART DES COURSES

Le départ d'une course sera indiqué par une ligne blanche large de 5cm.

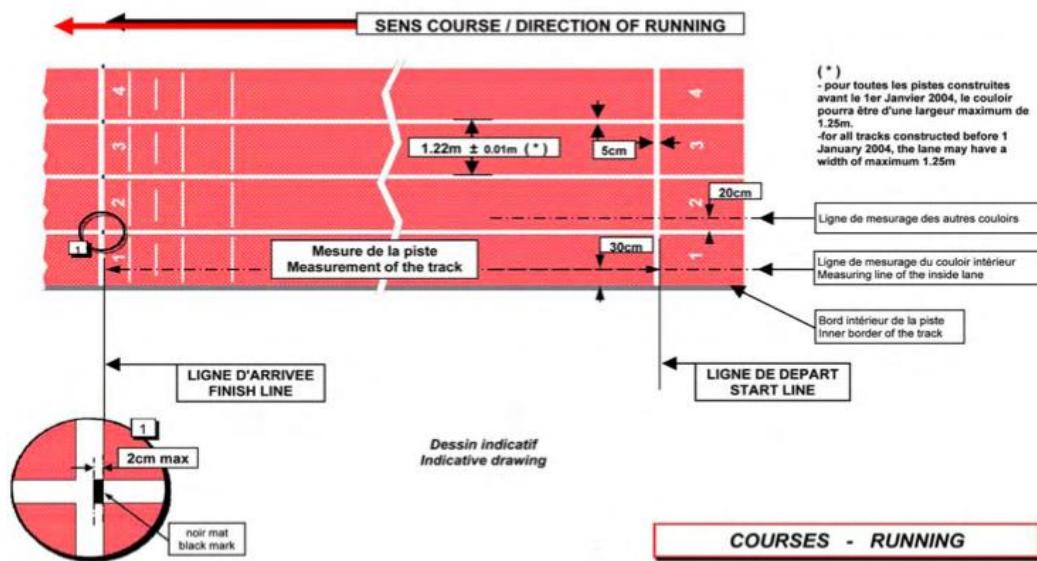
Dans toutes les courses qui ne sont pas courues en couloirs, la ligne de départ sera incurvée de manière à ce que chaque athlète parte à la même distance de l'arrivée.

Les places de départ sont numérotées de gauche à droite dans la direction de la course.

Les courses se déroulent « corde » (premier couloir) à gauche.

Les couloirs ont une largeur de 1m22 et sont délimités par des lignes blanches de 5cm de large. La ligne blanche de droite (dans le sens de la course) fait partie du couloir, mais pas celle de gauche.

Schéma :

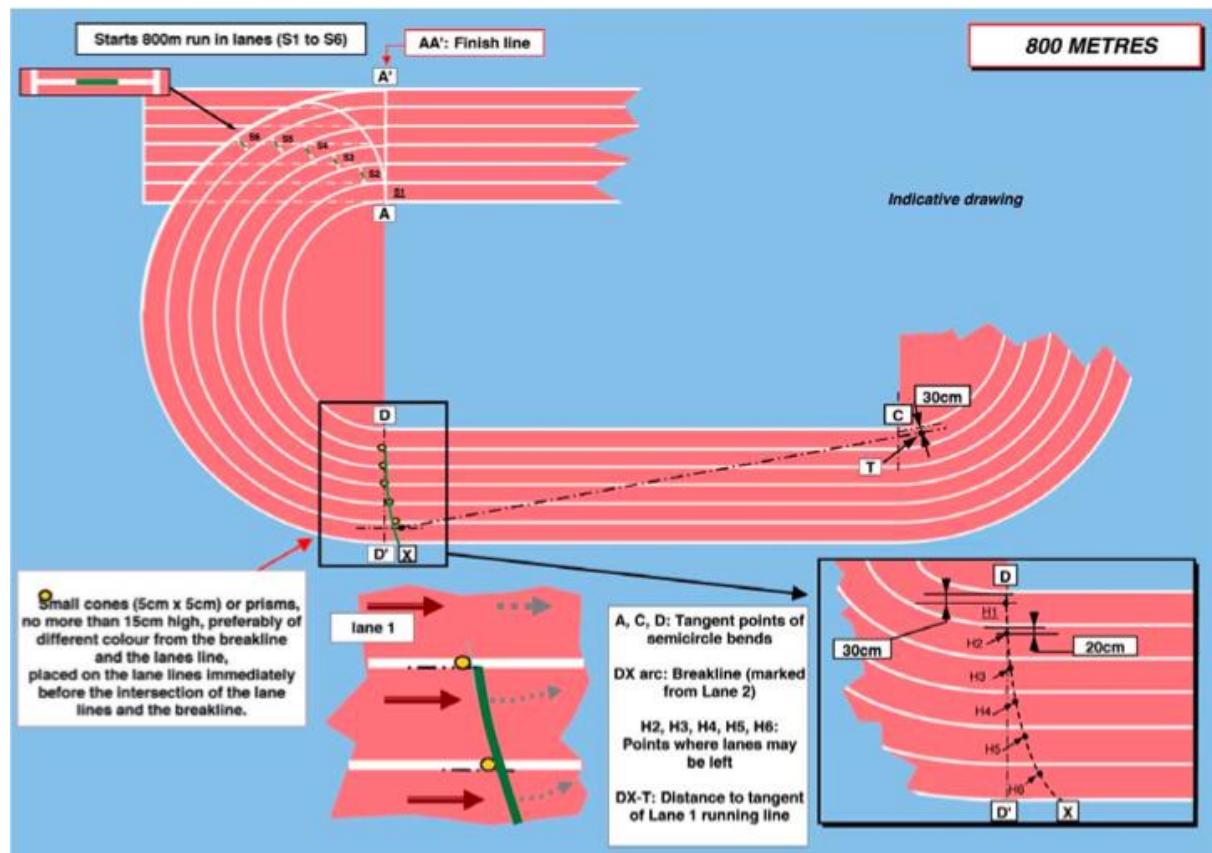


Les courses jusqu'au 400m inclus sont courues entièrement en couloirs.

Le départ des courses de 800m se fait de préférence en couloirs mais peut également se faire à partir d'une ligne incurvée. Lorsque le départ se déroule en couloirs, les athlètes courent en couloirs le premier virage et peuvent ensuite se rabattre au-delà de la ligne de rabattement. Il revient au directeur de réunion de décider comment la course sera courue. Le même choix sera appliqué pour toutes les séries.

La ligne de rabattement est une ligne incurvée de 5cm de large, tracée au travers de la piste excepté au couloir 1.

Des cônes sont placés sur les lignes de couloir immédiatement avant (dans le sens de la course) l'intersection des lignes de couloir et de la ligne de rabattement.



Le départ des courses à partir du 1000m se fait à partir d'une ligne incurvée.

S'il y a plus de 12 athlètes au départ, ils peuvent être répartis en 2 groupes ($\frac{2}{3}$ sur la ligne de départ normale) et $\frac{1}{3}$ sur une ligne incurvée marquée au travers de la moitié extérieure de la piste.

Ce deuxième groupe pourra se rabattre au-delà de la ligne de rabattement (voir 800m) pour les courses de 2000m et 10000m, au-delà d'une marque à l'entrée de la ligne droite pour les courses de 1000m, 3000m et 5000m.

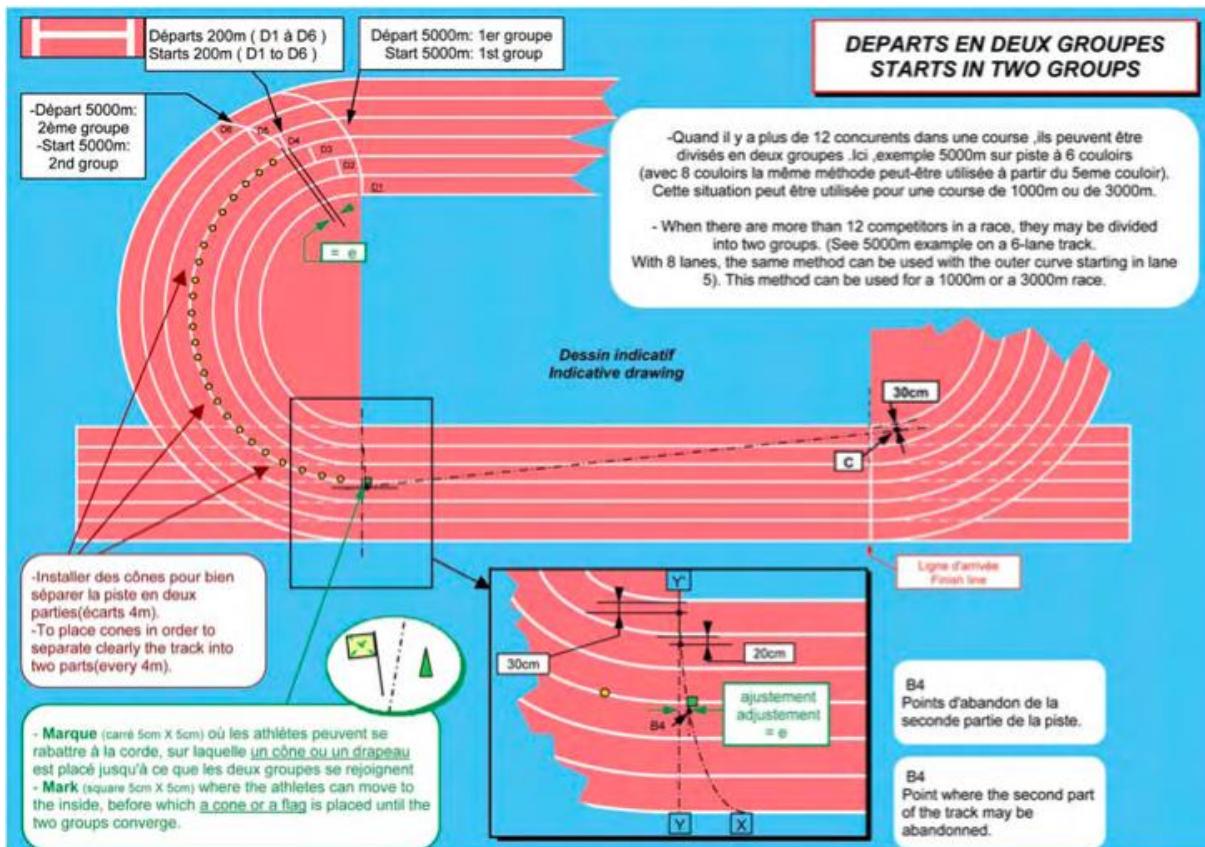
Remarque : Dans la zone d'arrivée, il y a plusieurs lignes de départ.

1^{ère} ligne = départ du 800m, du 4x200m et du 4x400m quand un seul virage est couru en couloir.

2^{ème} ligne = départ du 400m et du 4x100m (2 virages courus en couloir).

3^{ème} ligne = départ du 4x200 et du 4x400m quand 3 virages sont courus en couloirs.

4^{ème} ligne = départ du 4x200m quand il est totalement couru en couloirs.



Course de l'heure

La particularité de cette épreuve est que le classement s'établit en fonction de la distance parcourue (par ordre décroissant).

Afin de signaler la fin de l'épreuve, le starter – sous l'ordre d'un chronométreur – tire un coup de révolver :

- A la 59^{ème} minute de course pour indiquer à tous – athlètes et officiels – qu'il ne reste plus qu'une minute de course ;
- A l'heure de course pour arrêter la course.

Un officiel est préposé à chaque athlète pour marquer l'endroit du dernier contact que l'athlète a eu avec le sol avant ou au moment du dernier coup de révolver.

6. LE DEPART

- a. **Courses jusqu'au 400m inclus** (ainsi que pour le premier parcours du 4x200m, 4x400m et du relais medley)

L'utilisation des blocs de départ est obligatoire.

Exceptions :

Benjamins : L'utilisation des blocs de départ est interdite.

Les benjamins doivent partir d'une position debout ou en trépied.

Pupilles/Minimes : L'utilisation des blocs de départs n'est pas obligatoire. Ils peuvent partir d'une position debout ou d'une position en trépied (avec une main en contact avec la piste, derrière la ligne de départ).

Masters : L'utilisation des blocs de départ n'est pas obligatoire dans les compétitions ou courses réservées aux masters. Ils peuvent partir d'une position debout ou d'une position en trépied (avec une main en contact avec la piste) ou d'une position accroupie (avec les deux mains en contact avec la piste).

Les ordres du starter seront « A vos marques » et « Prêts », suivis du coup de révolver.

Après le commandement « A vos marques », l'athlète doit s'approcher de la ligne de départ en gardant une position complètement à l'intérieur du couloir qui lui a été attribué et derrière la ligne de départ. Il se met en position accroupie : les deux mains et au moins un genou devront être en contact avec le sol et les deux pieds devront être en contact avec les blocs de départ (il n'est pas obligatoire que l'extrémité des chaussures touche le sol).

Quand plus aucun athlète ne bouge, le starter donnera le commandement « Prêts ».

Au commandement « Prêts », l'athlète devrait immédiatement prendre sa position finale de départ tout en gardant le contact de ses mains avec le sol et de ses pieds avec les plaques des blocs. Dès qu'il sera certain que tous les athlètes sont immobiles dans la position « Prêts », le Starter tirera le coup de révolver.



Après le départ du 400m ou 400m Haies et des relais, il faut veiller à enlever les blocs de départ qui pourraient gêner l'arrivée (au moins les deux premiers couloirs) ou tous les blocs de départ dans les cas du 4x200, 4x400 et du relais medley.

b. Courses de plus de 400m (excepté pour le 4x200m, 4x400m et du relais medley)

Les blocs de départ ne doivent pas être employés.

Les athlètes partent en position debout.

Les ordres du starter seront « A vos marques » suivis du coup de revolver.

Après le commandement « A vos marques », l'athlète doit s'approcher de la ligne de départ en prenant une position de départ derrière la ligne de départ (complètement à l'intérieur du couloir qui lui a été attribué dans les courses dont le départ s'effectue en couloirs). Un athlète ne peut toucher, avec sa main ou ses mains, aucune partie du sol ni/ou la ligne de départ ou le sol devant celle-ci avec ses pieds dans la position « A vos marques ».

Dès qu'il aura vérifié que tous les athlètes sont immobiles et dans la position de départ correcte, le Starter tirera le coup de révolver.

Le départ sera donné après avoir reçu l'autorisation du préposé au chrono (coup de sifflet, drapeau blanc, ...).

Quand tout est prêt pour débuter la procédure de départ, les actions suivantes devront être entreprises par le starter. :

1. Il arme son revolver.
2. Il vérifie qu'il a reçu le signal de la photo finish.
3. Il s'assure que tous les athlètes sont sur la ligne de rassemblement.
4. Il donne le commandement « A vos marques » d'une voix claire.
5. Il s'assure qu'il peut voir tous les athlètes, quand ils se mettent à leurs marques.
6. Dans toutes les courses où le départ est donné en couloirs, en position décalée, il devrait utiliser un microphone pour transmettre ses commandements par des haut-parleurs placés près des athlètes ; lorsqu'il n'utilisera pas un tel dispositif, il devra se placer de manière à se trouver à peu près à la même distance de chaque concurrent.

Dans le cas de départ de courses jusqu'au 110m haies inclus, le starter devra se placer en avant des concurrents ou dans le prolongement de la ligne de départ.

7. Quand plus aucun athlète ne bouge, il lève son révolver puis donne le commandement « prêts ».

Le fait de lever le révolver prévient les chronométreurs que le coup de feu est proche.

Dans les courses où il n'y a pas de commandement « prêts », le révolver sera levé quand le starter donne le commandement « A vos marques ». Quand tous les athlètes sont rassemblés derrière la ligne et immobiles, il donne le coup de feu de départ.

Les aides starters et starters de rappel ne passeront jamais devant les blocs de départ, toujours derrière.

c. Interruption du départ (TR. 16.5)

Au commandement « A vos marques » ou « Prêts », selon le cas, tous les athlètes prendront immédiatement et sans délai leur position complète et finale de départ. Si, pour une raison quelconque, le Starter estime que toutes les conditions ne sont pas remplies pour donner un départ régulier après que les athlètes sont à leurs marques, il ordonnera aux athlètes de se retirer de leurs marques et les Aides-Starters les rassembleront de nouveau.

Lorsqu'un athlète, de l'avis du Starter,

- (a) Après le commandement « A vos marques » ou « Prêts », et avant le coup de feu, interrompt le départ, par exemple en levant la main et/ou en se levant dans une course en départ accroupi, sans raison valable – la raison sera évaluée par le Juge-Arbitre compétent ; ou
- (b) N'observe pas le commandement « A vos marques » ou « Prêts », selon le cas, comme il convient, ou ne prend pas sa position finale de départ immédiatement et sans délai ; ou
- (c) Après le commandement « A vos marques » ou « Prêts », dérange un ou plusieurs autres participants à la course en faisant du bruit, un mouvement ou toute autre action qui induit ces participants à commettre ce qui aurait été, en l'absence de cette perturbation, un faux départ ; le Starter interrompra le départ.

Le starter ou le juge arbitre pourra délivrer à l'athlète un avertissement  pour attitude incorrecte (et le disqualifier en cas de seconde infraction à la Règle lors de la même compétition).

Aucun carton vert ne devra être montré dans ce cas.

Le Juge Arbitre devra être informé des cartons jaune ou rouge qui sont donnés.

Lorsqu'il sera estimé qu'une cause étrangère a entraîné l'interruption du départ, ou bien si le Juge-Arbitre n'approuve pas la décision du Starter, un carton vert sera montré à tous les athlètes pour signifier que le faux départ n'était dû à aucun athlète.

Au cas où un problème technique provoque le rappel de la course, un carton vert () sera montré aux athlètes.

L'ordre « Debout » doit être donné dès que le starter décide qu'il ne pourra donner un départ régulier. Cela peut être dû à une présence étrangère sur la piste, à un bruit d'avion, de la foule ou du speaker, ou si les athlètes ont été trop longs à s'immobiliser à leurs marques.

TR. 16.10. Si le starter ou tout starter de rappel estime que le départ n'a pas été régulier, les athlètes seront rappelés par un coup de feu.

Cette règle doit également être interprétée comme s'appliquant aux situations comme un dérapage de bloc, un objet étranger gênant un ou plusieurs athlètes lors d'un départ...

Note :

Il est conseillé de noter, sur les listes de départ, l'attribution de carton jaune à un athlète, la disqualification, la course « sous réserve ». Cette information doit être communiquée au Juge Arbitre. Si la liste de départ indique qu'un athlète a reçu préalablement un carton jaune, l'attribution d'un nouveau carton jaune (par exemple pour non-respect de la procédure de départ) amènera à la disqualification de l'athlète.

d. Les faux départs (TR. 16.6-16.7)

Après avoir pris sa position complète et finale de départ, un athlète ne devra commencer son départ qu'après le coup de feu. Si, de l'avis du Starter ou des Starters de Rappel, il commence son mouvement avant, cela sera considéré comme un faux départ.

Si le Starter ou le Starter de Rappel estime que le départ n'a pas été régulier, les athlètes seront rappelés par un coup de feu.

En course individuelle, tout athlète responsable d'avoir provoqué un faux départ sera disqualifié et un



carton rouge et noir (sera brandi devant le(s) athlète(s) responsable(s) et placé sur le ou les indicateur(s) de couloir correspondant(s).

Exceptions :

Dans les épreuves combinées, un seul faux départ par course sera toléré sans la disqualification du ou des athlète(s) ayant provoqué le faux départ. Tout athlète responsable de faux départs supplémentaires dans la course sera disqualifié.

Pour les épreuves combinées, en cas de premier faux départ, le(s) athlète(s) responsable(s) d'un faux départ sera(ont) averti(s) par un carton jaune et noir (partagé selon une diagonale) brandi devant lui (eux) et placé sur le ou les indicateur(s) de couloir correspondant(s). De même, tous les autres athlètes prenant part à la course seront avertis par le carton jaune et noir brandi devant eux par un ou plusieurs Aide(s) Starter(s) afin de les avertir que quiconque commettant un nouveau faux départ sera disqualifié. En cas de nouveau faux départ, le(s) athlète(s) responsable(s) sera(ont) disqualifié(s) et le carton rouge et noir sera brandi devant lui (eux) et placé sur le ou les indicateur(s) de couloir correspondant(s).

Chez les BPM : disqualification après le 2^{ème} faux départ personnel et en épreuves combinées après trois faux départs personnels.

Dans une compétition ou course exclusivement masters : disqualification après le deuxième faux départ personnel (en épreuves individuelles ou en épreuves combinées).

Les cartes sont montrées par l'aide-starter.

Catégorie	Type Faux Départ / Rappel	Individuelle		Epreuves Combinées	
		Responsable	Autres	Responsable	Autres
> BPM	1 ^{er} de la course		-		
	> 1 ^{er} de la course				-
BPM	1 ^{er} de l'athlète				
	2 ^{ème} de l'athlète				
	3 ^{ème} de l'athlète	Impossible			
Toutes	Technique	-			
	Gêne			-	-
Master	1 ^{er} de l'athlète				
	2 ^{ème} de l'athlète				

Carton jaune et noir : faux départ n'entraînant pas une disqualification.

Carton rouge et noir : disqualification

Carton vert : problème technique.

Carton jaune : avertissement disciplinaire

Carton rouge : disqualification disciplinaire. L'athlète doit quitter le terrain et ne peut plus participer à aucune autre épreuve pendant la durée de la compétition.

Carton rouge et blanc : Départ sous réserve

Dans la pratique, lorsqu'un ou plusieurs athlètes prennent un faux départ, les autres ont tendance à suivre, et, en théorie, tout athlète qui suit ainsi a également commis un faux départ. Le Starter ne devrait disqualifier ou donner un avertissement qu'à celui ou ceux des athlètes qui, à son avis, ont été responsables du faux départ.

Plusieurs athlètes pourront recevoir un avertissement ou être disqualifiés.

Si le faux départ n'est dû à aucun athlète, aucun avertissement ne sera donné et un carton vert sera montré à tous les athlètes.

Qu'est-ce qui constitue le commencement du départ ?

- Dans le cas d'un départ accroupi : tout mouvement de l'athlète qui inclut ou entraîne une perte de contact de l'un ou des deux pieds de l'athlète avec la/les plaque(s) des blocs de départ ou une perte de contact de l'une ou des deux mains avec le sol ;
- Dans le cas d'un départ en position debout : tout mouvement qui entraîne la perte de contact d'un pied ou des deux pieds avec le sol.

Si le starter constate qu'un athlète initie, avant le coup de feu, un mouvement qui n'est pas arrêté et qui se prolonge par la mise en action de l'athlète, cela sera considéré comme un faux départ.

Tout autre mouvement d'un athlète ne sera pas considéré comme le commencement du départ. Dans de tels cas, cela pourra donner lieu à un avertissement disciplinaire ou à une disqualification.

En clair, si l'athlète déplace ses hanches vers le haut puis vers le bas sans que ses mains ou ses pieds ne perdent le contact avec le sol ou avec les plaques des blocs de départ, cela ne doit pas entraîner un faux départ. Cela peut constituer un motif d'adresser un avertissement à l'athlète pour conduite inappropriée.

Toutefois, dans le cas d'un « départ lancé » où le starter est d'avis qu'un athlète a effectivement anticipé le départ par un mouvement continu même s'il n'a pas bougé les mains ou les pieds avant que le coup de feu retentisse, la course doit être rappelée et un faux départ sera déclaré.

Dans les compétitions d'un certain niveau, les blocs de départ doivent être reliés à un Système d'information sur les départs (SIS) approuvé par WA. Le Starter et/ou un Starter de Rappel désigné devront porter des écouteurs qui leur permettront d'entendre clairement le signal acoustique émis lorsque l'appareil détecte un faux départ (c'est-à-dire lorsque le temps de réaction est inférieur à 100/1000èmes de seconde). Dès que le Starter et/ou un Starter de Rappel désigné entendront le signal acoustique, et si un coup de révolver a été tiré, il y aura un rappel et le Starter devra immédiatement consulter les temps de réaction et toute autre information disponible sur le SIS afin de confirmer quel(s) athlète(s) est(sont) responsable(s) du faux départ.

Il est possible qu'un SIS fonctionne correctement tout en signalant « incorrectement » un faux départ – car le mouvement d'un athlète qui n'implique ni n'entraîne la perte de contact du/des pied(s) avec la/les plaque(s) du bloc de départ, ou la perte de contact de la/des main(s) avec le sol, ne sera pas considéré comme le commencement du mouvement de départ.

Lorsqu'elles sont disponibles, les images sous la forme d'ondes doivent être consultées afin d'éviter d'infliger à tort la disqualification (ou l'avertissement) en particulier dans le cas de mouvements n'entraînant pas de perte de contact de la/des main(s) ou du/des pieds.

Courses au-delà de 400 mètres et relais au-delà de 4x400mètres :

Les starters et les juges-arbitres doivent éviter l'excès de zèle dans l'application de la règle aux épreuves de courses dont le départ ne s'effectue pas en position accroupie.

Les athlètes au départ d'une course en position debout (c'est-à-dire avec départ avec deux points d'appui) risquent plus de perdre l'équilibre involontairement que ceux au départ d'une course en position accroupie (c'est-à-dire avec départ avec quatre points d'appui).

Globalement, de tels exemples sont rares et ils surviennent souvent involontairement. L'intention n'est pas d'infliger des pénalités non méritées.

Il ne fait pas de doute qu'au cas où un athlète serait poussé ou bousculé au-delà de la ligne avant le départ, il ne serait pas pénalisé. [Toutefois, un avertissement disciplinaire ou une disqualification pourrait être infligé au 'pousseur' si son action était considérée comme volontaire ou délibérée.]

S'il s'avérait que ce mouvement était accidentel, il est conseillé aux starters et aux juges-arbitres d'envisager tout d'abord de qualifier le départ d'"instable" avant de prendre toute mesure plus sévère. La répétition de tels incidents lors de la même épreuve, peut bien entendu, autoriser le starter et/ou le juge-arbitre à envisager d'appliquer les procédures applicables au faux départ ou disciplinaires, selon ce qui convient le mieux à la situation.

Le Juge Arbitre disqualifiera rétrospectivement un athlète en raison d'un faux départ ou donnera un avertissement après la fin d'une course, lorsqu'une réclamation est déposée à propos du départ et qu'elle est acceptée. Le SIS lorsqu'il est disponible, doit être pris en considération.

Le Juge Arbitre peut, s'il a le moindre doute, permettre à un athlète de « courir sous réserve » si le SIS a décelé un départ irrégulier et qu'il existe une bonne raison de douter de l'exactitude de cette information, ou s'il existe un dysfonctionnement de ce matériel. Aucune réclamation ne sera admise si le SIS fonctionne correctement et qu'un faux départ a été signalé. Si un athlète est autorisé à concourir sous réserve, un carton rouge et blanc sera brandi devant lui.

Note :

En cas de faux départ, l'athlète a le droit de venir consulter son temps de réaction (qui a mené à sa disqualification).

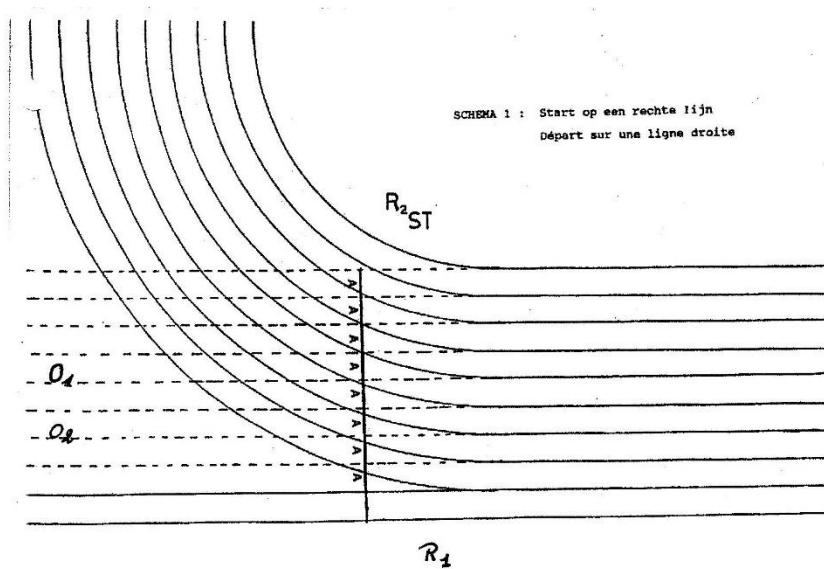
En cas d'utilisation d'un système d'information sur les départs, le système émettra un son de rappel en cas de faux départ. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de rappeler le faux départ par un coup de révolver (sauf si les athlètes ne s'arrêtent pas).

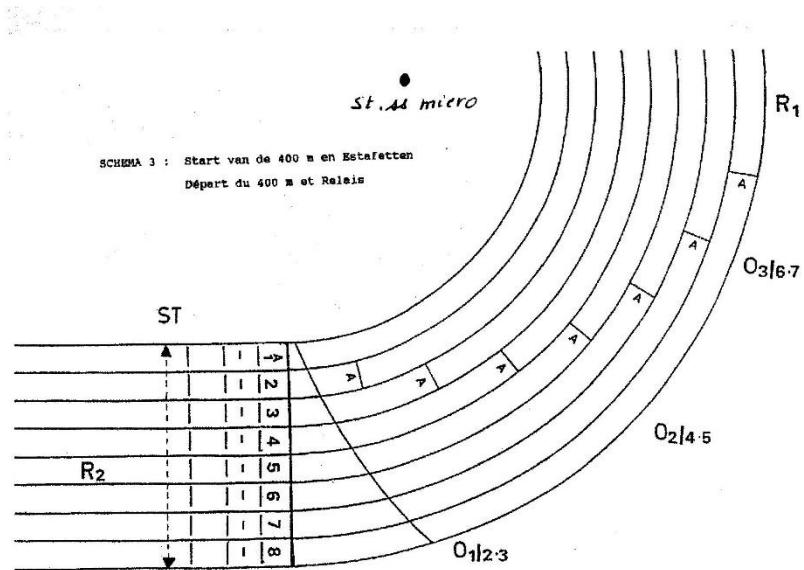
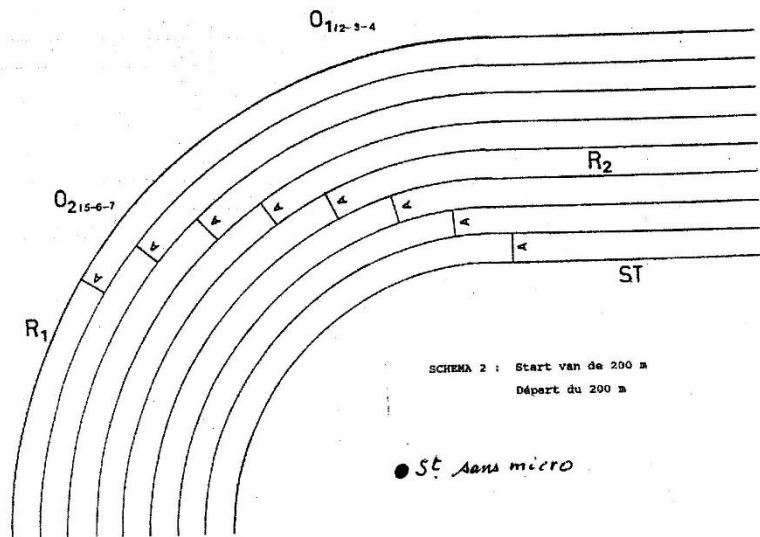
7. POSITIONNEMENT DE L'EQUIPE DE STARTERS

ST = starter

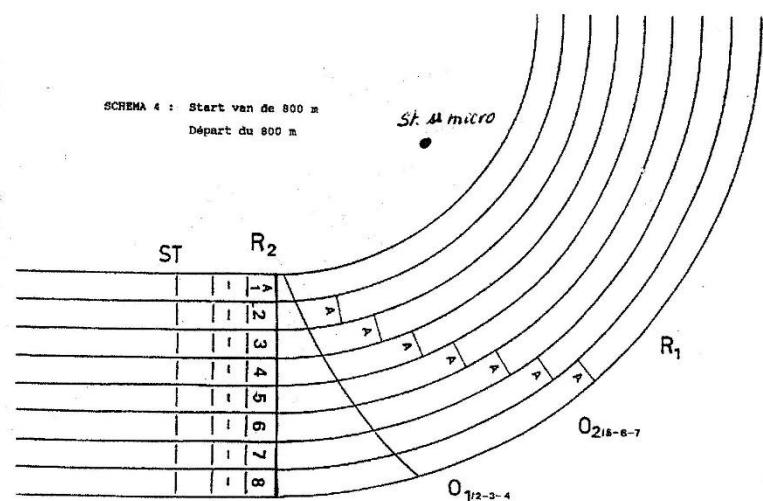
R = starter de rappel

O = aide starter

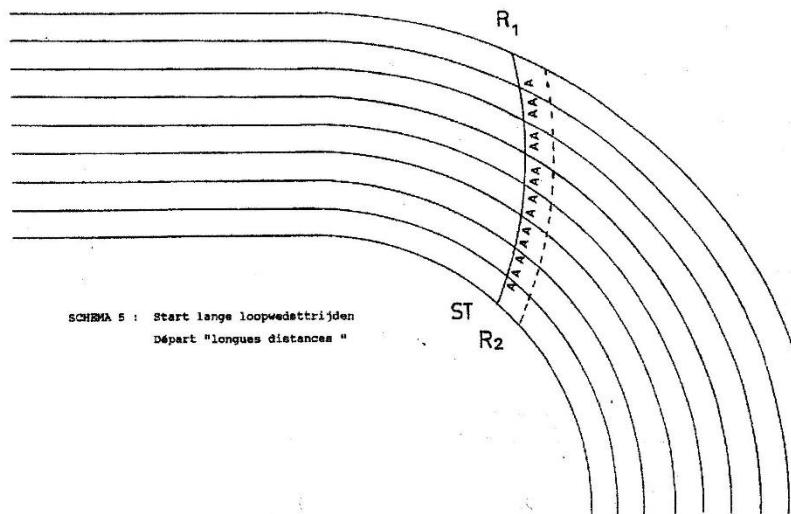




SCHEMA 4 : Start van de 800 m
Départ du 800 m

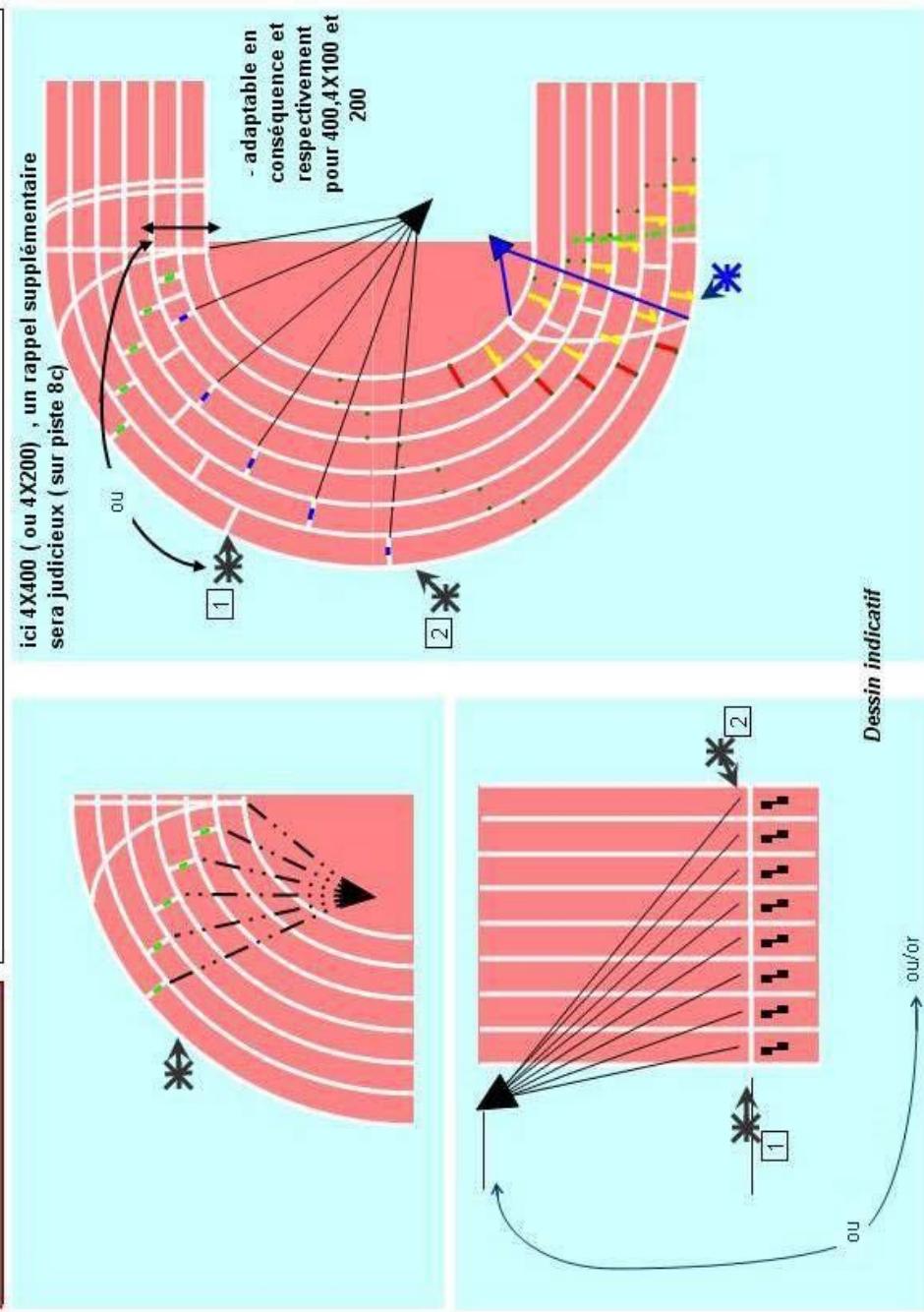


SCHEMA 5 : Start lange loopwedstrijden
Départ "longues distances "



STARTER

Suggestion de quelques positionnements dans les courses avec départs en ligne ou en décalages.



* STARTER de Rappel
* STARTER

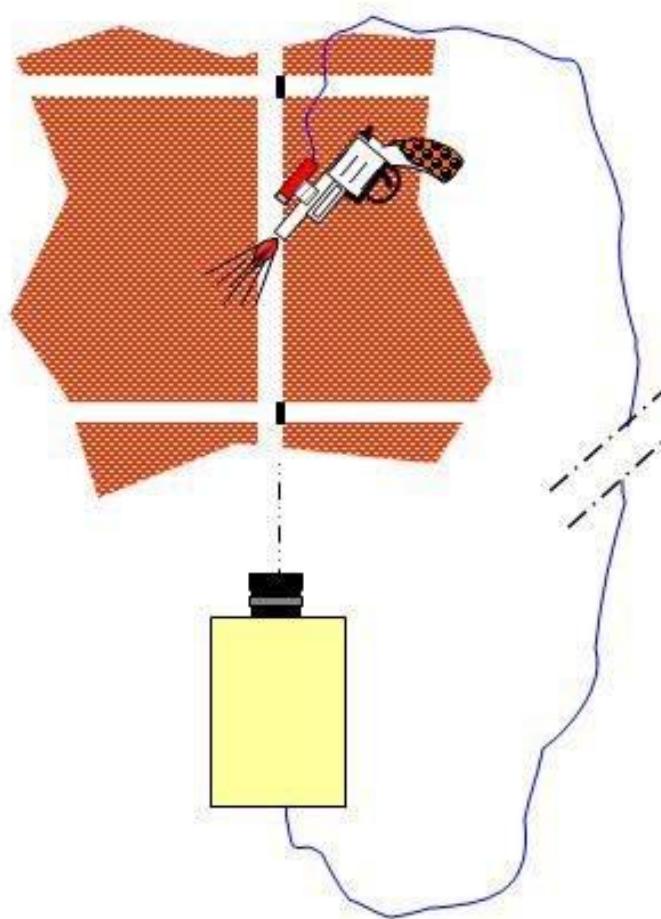
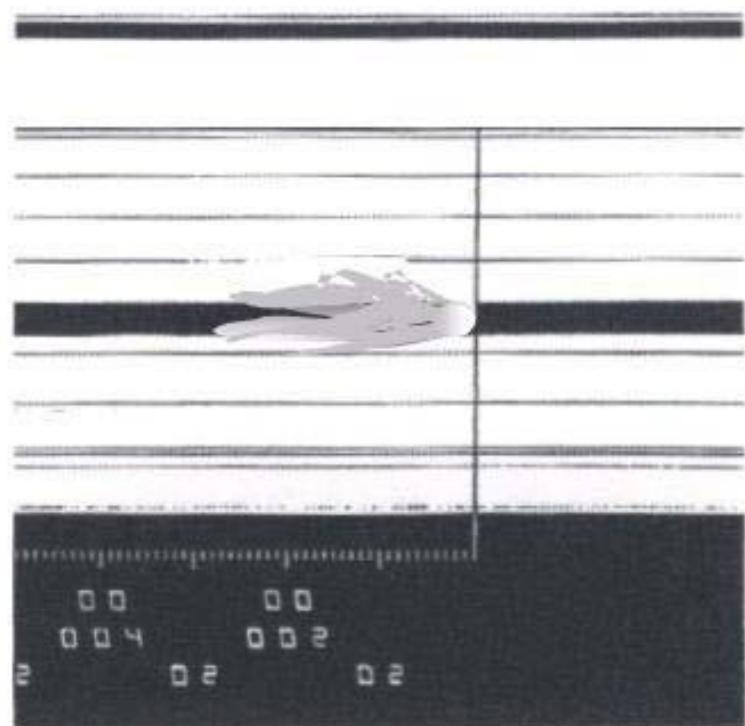
Non présent ici → STARTER Utilisant un microphone relié à des HP placés dans chaque couloir (pour entendre la voix et le coup de feu du Starter)

8. FAIRE LE POINT « 0 »

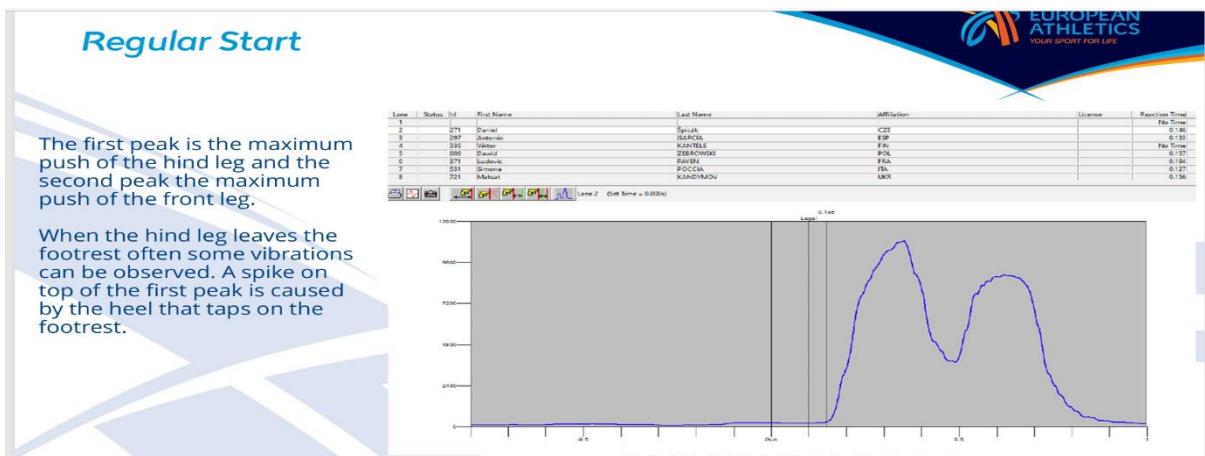
Avant le premier départ, sous la direction du manipulateur de la photo finish, le starter effectuera un « point zéro ».

Cela permet de s'assurer de la bonne synchronisation du démarrage du chrono au coup de feu. On chronomètre une course de distance « 0 ».

Il faut placer le revolver de telle manière que l'endroit d'où sort la flamme du revolver soit sur la ligne d'arrivée pour qu'on prenne l'image. Le revolver doit être positionné légèrement en biais et vers la caméra.

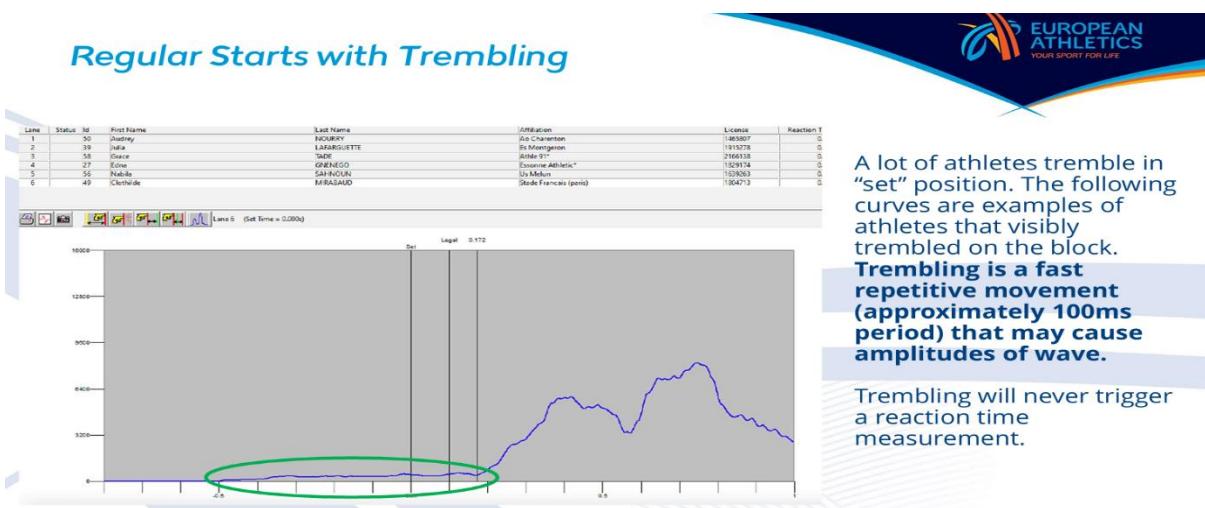


9. EXEMPLES DE GRAPHES DE DEPART



Départ régulier : Le premier pic correspond à la poussée maximale de la jambe arrière et le deuxième pic à la poussée maximale de la jambe avant.

Lorsque le pied arrière quitte le bloc de départ, on observe souvent des vibrations. Une pointe au sommet du premier pic est causée par le talon qui tape sur le bloc de départ.

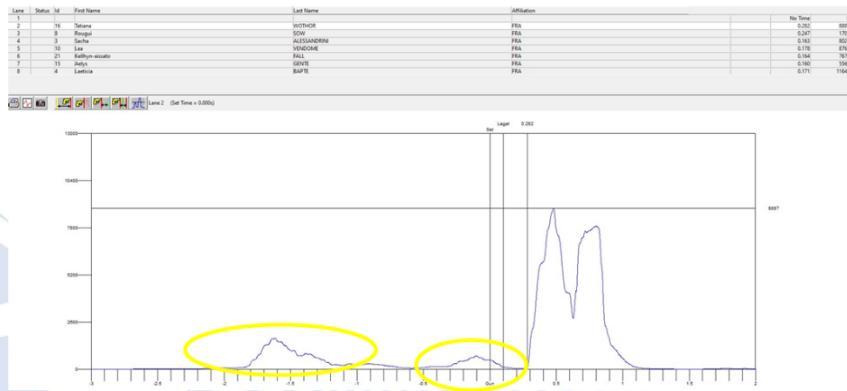


Départ régulier avec tremblements : Beaucoup d'athlètes tremblent en position « prêt ». Le tremblement est un mouvement répétitif rapide qui peut provoquer des amplitudes d'ondes. Les tremblements ne déclenchent jamais de temps de réaction.

Twitching

Twitching is a single movement that occurs during "set" position. In the movement curve it is seen as a **single peak during the steady phase of set position**

According to WA rules, such movement is not a false start, but **the start referee may give a warning to the athlete for not being steady in "set" position.**

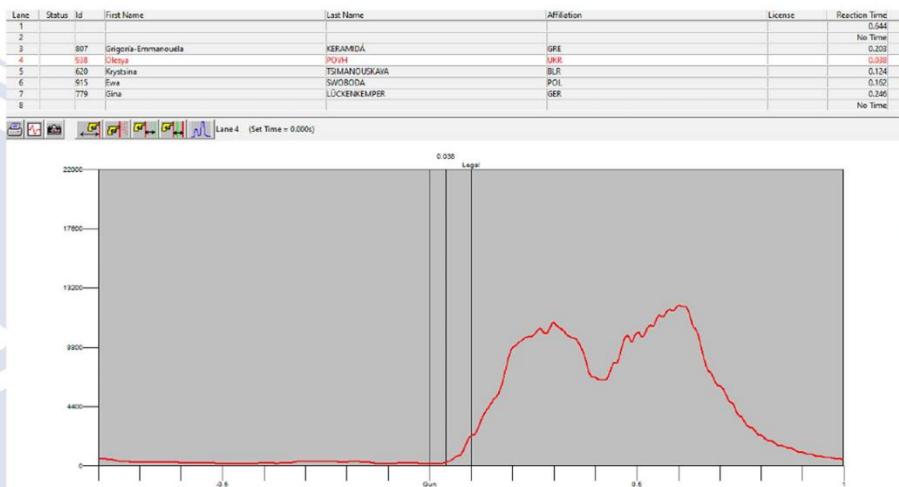


« Secousse » est un mouvement qui se produit pendant la position « prêt ». Sur le graphe, il apparaît sous la forme d'un pic unique pendant la phase de stabilité dans la position « prêt ». Selon les règles WA, un tel mouvement n'est pas un faux départ, mais le JA des départs peut donner un avertissement à l'athlète pour ne pas être stable en position « prêt ».

Les « Secousses » sont normalement filtrées par le bloc de départ et ne déclenchent pas de temps de réaction. Toutefois, si la secousse survient assez tard et commence à chevaucher le mouvement de départ ou si elle est très forte et longue, le filtre peut échouer et un temps de réaction est déclenché

False Start

Start movement in between the gun and the Legal time



Faux départ : Commencement du mouvement entre le coup de revolver et le délai légal