



# JE SUIS OFFICIEL EN ATHLETISME



Version	2.5
Date révision	04/04/2022
Auteur	Didier Foulon

# 1 Table des matières

1	Table des matières.....	2
2	Introduction .....	6
3	Sites de référence.....	6
4	Comportement .....	7
4.1	Présence.....	7
4.2	Entraîneur / Parent.....	7
5	Catégories.....	7
6	Courses.....	8
6.1	Général.....	8
6.2	Sprint.....	9
6.2.1	Général.....	9
6.2.2	Haies .....	9
6.2.3	Anémomètre.....	10
6.3	800m.....	10
6.3.1	Ligne de rabattement.....	10
6.4	>= 1000m.....	11
6.5	Relais .....	12
6.6	Steeple .....	13
6.7	Marche .....	14
6.8	Course de l'heure .....	14
6.9	Départ .....	15
6.9.1	Placement .....	15
6.9.2	Commandements.....	15
6.9.3	Faux départ et rappel de course .....	15
6.10	Course .....	16
6.11	Arrivée .....	17
6.12	Chronométrage.....	18
6.12.1	Général.....	18
6.12.2	Chronométrage manuel.....	18
6.12.3	Chronométrage électronique .....	19
6.13	Rafrâchissements.....	19
6.14	Distances, nombre et hauteurs des haies.....	20
7	Concours.....	21
7.1	Général.....	21
7.1.1	Délais .....	21
7.1.2	Dossards.....	21
7.1.3	Essais .....	22
7.1.4	Mesure .....	22
7.1.5	Résultats des essais.....	22
7.2	Lancers .....	23
7.2.1	Mesure .....	23
7.2.2	Obligations de l'athlète.....	25
7.2.3	Repères .....	25
7.2.4	Poids des engins.....	25
7.2.5	Disque.....	26
7.2.6	Javelot.....	27
7.2.7	Marteau.....	28
7.2.8	Poids .....	30

7.3	Sauts horizontaux.....	31
7.3.1	Mesure .....	31
7.3.2	Obligations de l'athlète.....	31
7.3.3	Repères.....	31
7.3.4	Anémomètre.....	31
7.3.5	Longueur.....	32
7.3.6	Triple saut.....	32
7.4	Sauts verticaux .....	33
7.4.1	Mesure .....	33
7.4.2	Obligations de l'athlète.....	33
7.4.3	Repères.....	33
7.4.4	Hauteur.....	34
7.4.5	Perche.....	35
8	Para Athlétisme.....	36
8.1	Introduction.....	36
8.2	Classification .....	36
8.3	Catégories d'âge .....	36
8.4	Dossards.....	37
8.5	Prothèses .....	37
8.5.1	Membres inférieurs .....	37
8.5.2	Membres supérieurs.....	37
8.6	Masque et Lien (Tether) .....	37
8.7	Casque.....	38
8.8	Assistance non-autorisée .....	38
8.9	Courses .....	38
8.9.1	Chaise roulante.....	39
8.9.2	Starting-Blocks .....	40
8.9.3	Amputé membres supérieurs ou membres supérieurs plus petits.....	40
8.10	Concours .....	40
8.10.1	Général.....	40
8.10.2	Délais .....	40
8.10.3	Lancers.....	41
8.10.4	Sauts.....	43
9	Fiches.....	45
9.1	Répartition des tâches entre le Directeur de réunion et le Juge-Arbitre.....	45
9.2	Rôle des officiels .....	46
9.2.1	Arrivée (Compte-Tours) .....	46
9.2.2	Chronométrage manuel.....	46
9.2.3	Commissaire .....	46
9.3	Anémomètre.....	47
9.4	Chef concours – Disque .....	48
9.4.1	Avant la compétition .....	48
9.4.2	Echauffement .....	48
9.4.3	Compétition .....	48
9.4.4	Après la compétition .....	48
9.5	Chef concours – Hauteur .....	49
9.5.1	Avant la compétition .....	49
9.5.2	Echauffement .....	49
9.5.3	Compétition .....	49

9.5.4	Après la compétition .....	49
9.6	Chef concours – Javelot .....	50
9.6.1	Avant la compétition .....	50
9.6.2	Echauffement .....	50
9.6.3	Compétition .....	50
9.6.4	Après la compétition .....	50
9.7	Chef concours – Longueur.....	51
9.7.1	Avant la compétition .....	51
9.7.2	Echauffement .....	51
9.7.3	Compétition .....	51
9.7.4	Après la compétition .....	51
9.8	Chef concours – Marteau .....	52
9.8.1	Avant la compétition .....	52
9.8.2	Echauffement .....	52
9.8.3	Compétition .....	52
9.8.4	Après la compétition .....	52
9.9	Chef concours – Perche .....	53
9.9.1	Avant la compétition .....	53
9.9.2	Echauffement .....	53
9.9.3	Compétition .....	53
9.9.4	Après la compétition .....	53
9.10	Chef concours – Poids.....	54
9.10.1	Avant la compétition.....	54
9.10.2	Echauffement.....	54
9.10.3	Compétition.....	54
9.10.4	Après la compétition.....	54
9.11	Chef concours – Triple.....	55
9.11.1	Avant la compétition.....	55
9.11.2	Echauffement.....	55
9.11.3	Compétition.....	55
9.11.4	Après la compétition.....	55
9.12	Compteurs de tours .....	56
9.12.1	Introduction .....	56
9.12.2	3000m .....	56
9.12.3	5000m .....	56
9.12.4	10000m.....	57
9.12.5	Heure (jumelée avec 10000m) .....	58
9.13	Délais.....	59
9.14	Engins.....	59
9.15	Haies .....	60
9.16	Repères / Marques.....	62
9.17	Signes / Abréviations.....	62
9.18	Steeple .....	63
9.18.1	1 <sup>ère</sup> haie franchie .....	63
9.18.2	Distance entre les obstacles.....	63
9.18.3	Nombre d'obstacles.....	63
9.18.4	Distance « départ – arrivée ».....	63
10	Notes .....	64
11	Sources.....	68

12 Remerciements ..... 68

## 2 Introduction

Ce livret a pour but d'aider à la découverte des règles en athlétisme et d'aider les officiels à arbitrer les meetings régionaux.

Ce livret ne remplace aucun des règlements établis par la World Athletics, la LRBA, la LBFA et/ou la VAL ainsi que par la World Para Athletics ou la LHF. Il n'a pas la prétention d'être complet. Je vous invite donc à parfaire vos connaissances en lisant les différents documents édités par les fédérations susmentionnées.

Il ne faut jamais perdre de vue que les règlements évoluent. Ce qui est vrai aujourd'hui – cette saison – ne le sera pas nécessairement le lendemain – la saison prochaine.

Devenir Officiel, c'est :

- être impartial ;
- être objectif ;
- faire respecter et suivre les règles dans un esprit de sportivité ;
- juger rapidement les événements ;
- s'assurer de la sécurité des personnes sur le terrain.

Il existe différents niveaux d'officiels en Belgique :

Niveau	Badge
Officiel de Cercle	
Niveau 1 (Provincial)	
Niveau 2 (National)	
Niveau 3 (International)	
Juge de Marche	

## 3 Sites de référence

Vous trouverez la documentation éditée par les différentes fédérations sur leur site respectif :

World Athletics	<a href="https://www.worldathletics.org">https://www.worldathletics.org</a>
LBFA	<a href="http://www.lbfa.be">http://www.lbfa.be</a>
VAL	<a href="http://www.val.be">http://www.val.be</a>
World Para Athletics	<a href="https://www.paralympic.org/athletics">https://www.paralympic.org/athletics</a>
LHF	<a href="https://www.handisport.be">https://www.handisport.be</a>

# Règles

## 4 Comportement

Avant de nous plonger dans les règles techniques, voici quelques règles de comportement qu'un officiel doit respecter pour favoriser le déroulement des compétitions.

### 4.1 Présence

Afin que les compétitions puissent se dérouler de manière efficace, les officiels convoqués doivent être présents au plus tard 30' avant le début de la réunion. Ceci permet :

- Au Juge-Arbitre de répartir les tâches à chacun ;
- Aux athlètes de s'échauffer sous la surveillance des officiels dans les concours ;
- De débiter les premières épreuves à l'heure.

En cas de problème pour répondre positivement à une convocation, le désignateur doit être prévenu au plus tôt afin de pouvoir procéder, si possible, à un remplacement.

### 4.2 Entraîneur / Parent

Le terrain ne doit être occupé que par les athlètes participants à une épreuve, les officiels et les aidants. Toute autre personne n'a pas sa place sur le terrain et ce, principalement, pour des raisons de sécurité.

Comme officiel, il est donc demandé d'être concentré sur sa tâche d'officiel et de ne pas être distrait par un rôle d'entraîneur et/ou parent, par une discussion avec d'autres officiels/personnes... Cette distraction pourrait avoir des conséquences négatives (accidents par exemple).

## 5 Catégories

Les différentes catégories en Belgique sont :

Catégorie	Age	
	Min	Max
Kangourou (U8)	6	7
Benjamin (U10)	8	9
Pupille (U12)	10	11
Minime (U14)	12	13
Cadet (U16)	14	15
Scolaire (U18)	16	17
Junior (U20)	18	19
Senior	20	34
Master	35	...

Les âges doivent être calculés uniquement sur base de l'année de naissance sauf pour l'âge minimum des catégories Kangourou et Master : le jour de son anniversaire. Ces catégories sont valables tant pour les dames que les hommes mais une séparation est faite entre les deux sexes.

*Note : Les épreuves mixtes sont tolérées pour les concours (avec des classements séparés) et les courses à partir du 5000m (avec classement unique).*

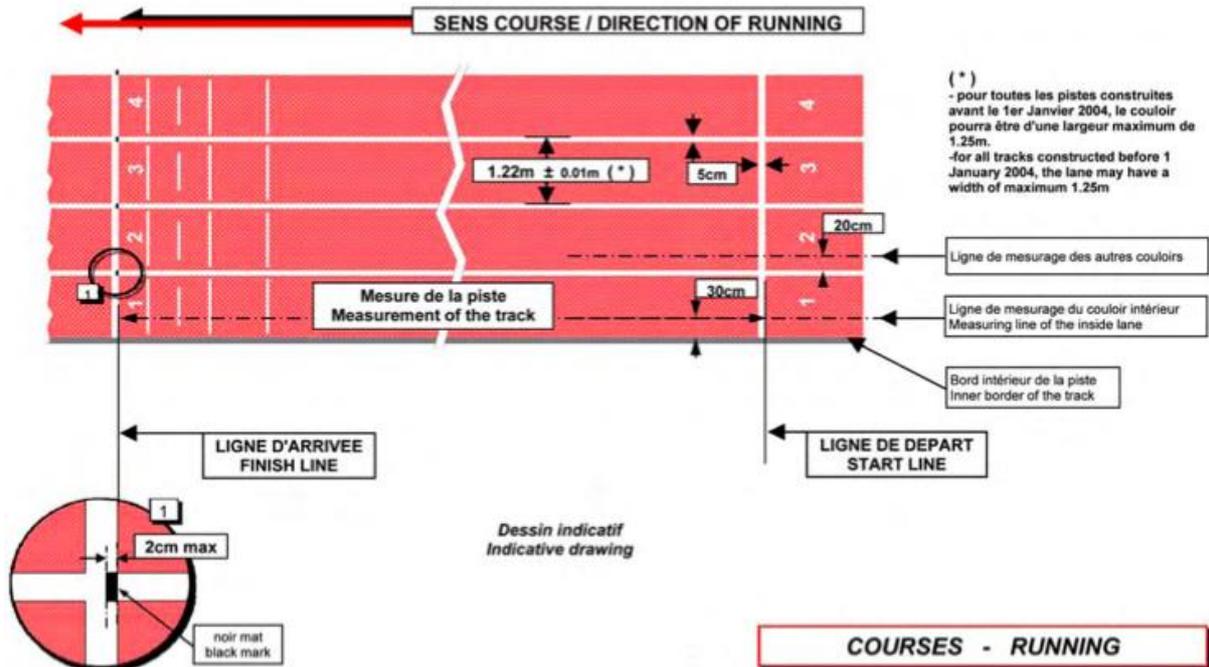
## 6 Courses

### 6.1 Général

Les courses se déroulent « corde » (premier couloir) à gauche.

Les couloirs ont une largeur de 1m22\* et sont délimités par des lignes blanches de 5cm de large. La ligne blanche de droite (dans le sens de la course) fait partie du couloir.

Schéma :



## 6.2 Sprint

### 6.2.1 Général

Les courses jusqu'au 400m inclus sont courues entièrement en couloirs. Les athlètes prennent leur départ dans des starting-blocks (les benjamins (U10) ne peuvent pas utiliser de starting-blocks ; les pupilles (U12), minimes (U14) et masters ne sont pas obligés de les utiliser).

Il y a 2 types de sprint :

- Plat
- Haies

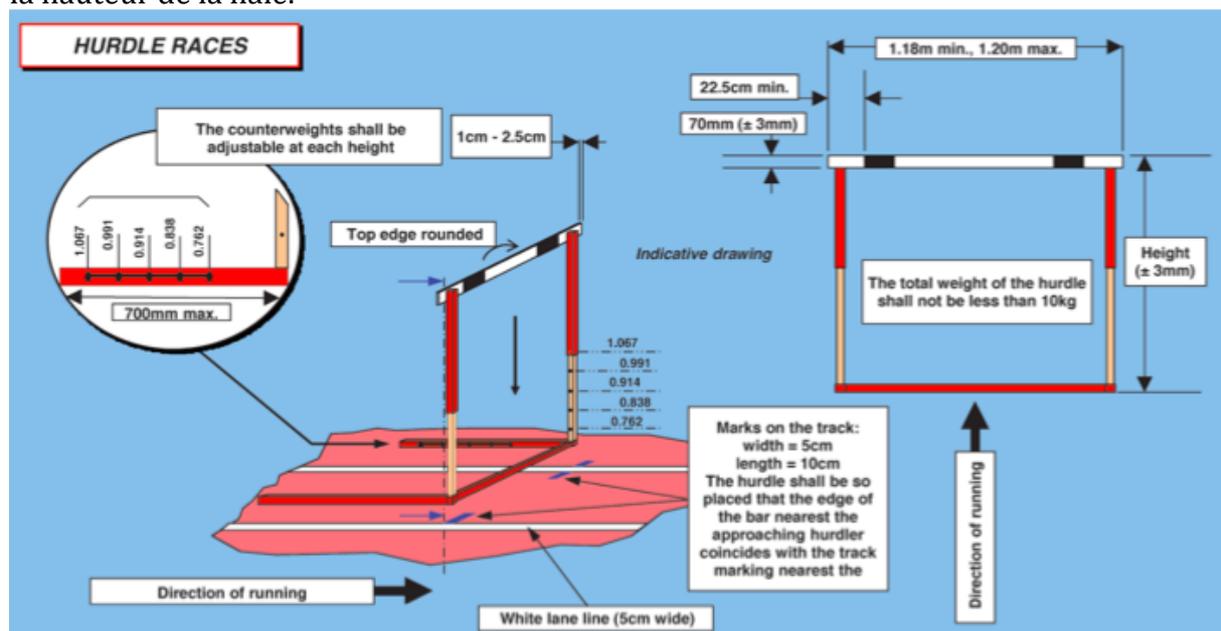
La mesure du vent doit être faite pour les courses de sprint jusqu'au 200m inclus et ce à partir de la catégorie Cadet (U16).

### 6.2.2 Haies

Les athlètes doivent franchir chaque haie.

Les pieds des haies sont dirigés vers l'athlète.

Les contrepoids sont positionnés l'un en face de l'autre dans les encoches prévues pour la hauteur de la haie.



L'athlète est disqualifié :

- en cas de non-franchissement de haie ;
- si son pied ou sa jambe se trouve, au moment du franchissement, sur un côté ou l'autre de la haie, en dessous du plan horizontal du haut de n'importe quelle haie ;
- s'il renverse une haie avec la main, le corps ou la partie antérieure (la face avant) de la jambe d'attaque ;
- s'il renverse ou une déplace une haie qui gênera un autre athlète ou aura une incidence sur sa course.

*Note : Le talon ou la plante de pied ne font pas partie de la partie antérieure de la jambe.*

### 6.2.3 Anémomètre

La mesure de la vitesse du vent doit être prise en fonction de l'épreuve :

Epreuve	Durée	Début
100-80H	10"	Départ de la course
100H-110H	13"	Départ de la course
200	10"	Quand le 1 <sup>er</sup> entre dans la ligne droite

Cette mesure est faite grâce à un anémomètre placé le long de la piste, à côté du couloir 1, à 50m de la ligne d'arrivée et à une hauteur de 1m22.

La lecture de la vitesse du vent est faite en  $m/s$  (mètres par seconde) arrondie au dixième (0,1) supérieur.

### 6.3 800m

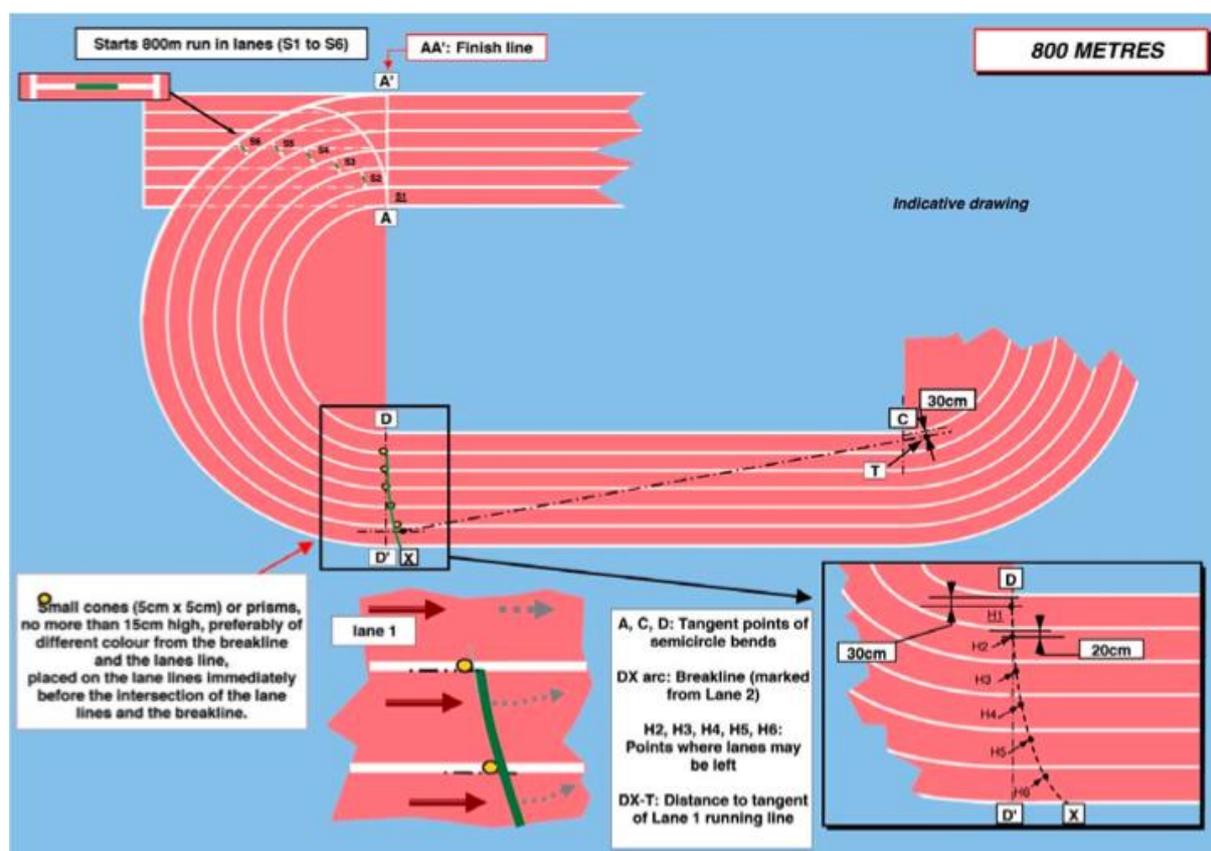
Le départ des courses de 800m se fait de préférence en couloirs mais peut également se faire à partir d'une ligne incurvée.

Lorsque le départ se déroule en couloirs, les athlètes courent en couloirs le premier virage et peuvent ensuite se rabattre au-delà de la ligne de rabattement.

#### 6.3.1 Ligne de rabattement

La ligne de rabattement est une ligne incurvée de 5cm de large, tracée au travers de la piste excepté au couloir 1.

Des cônes sont placés sur les lignes de couloir immédiatement avant (dans le sens de la course) l'intersection des lignes de couloir et de la ligne de rabattement.

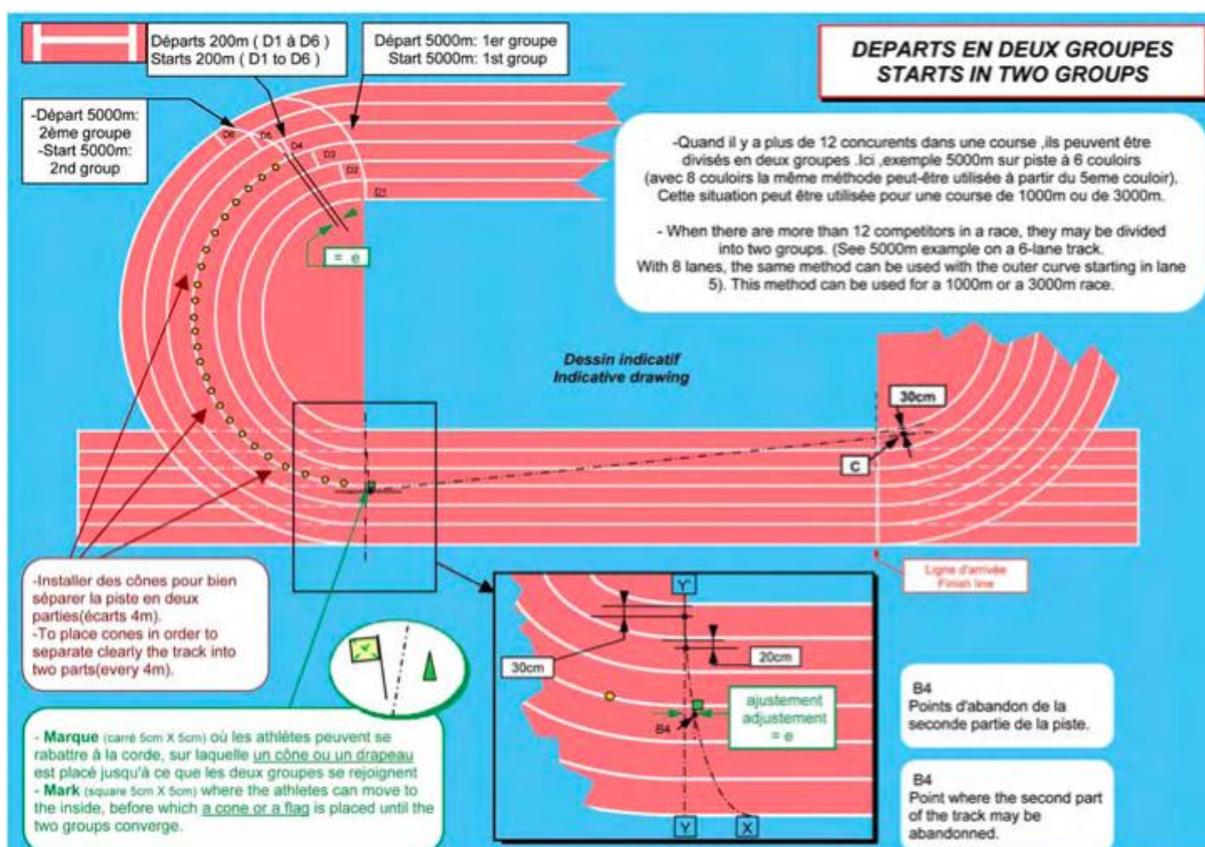


## 6.4 >= 1000m

Le départ des courses à partir du 1000m se fait à partie d'une ligne incurvée.

Si plus de 12 athlètes sont au départ, ils peuvent être répartis en 2 groupes ( $\frac{2}{3}$  sur la ligne de départ normale) et  $\frac{1}{3}$  sur une ligne incurvée marquée au travers de la moitié extérieure de la piste.

Ce deuxième groupe pourra se rabattre au-delà de la ligne de rabattement (voir 800m) pour les courses de 2000m et 10000m, au-delà d'une marque à l'entrée de la ligne droite pour les courses de 1000m, 3000m et 5000m.



## 6.5 Relais

Le départ des courses de relais s'effectue comme pour une course individuelle.

Les athlètes doivent se transmettre un témoin dans la zone de transmission :

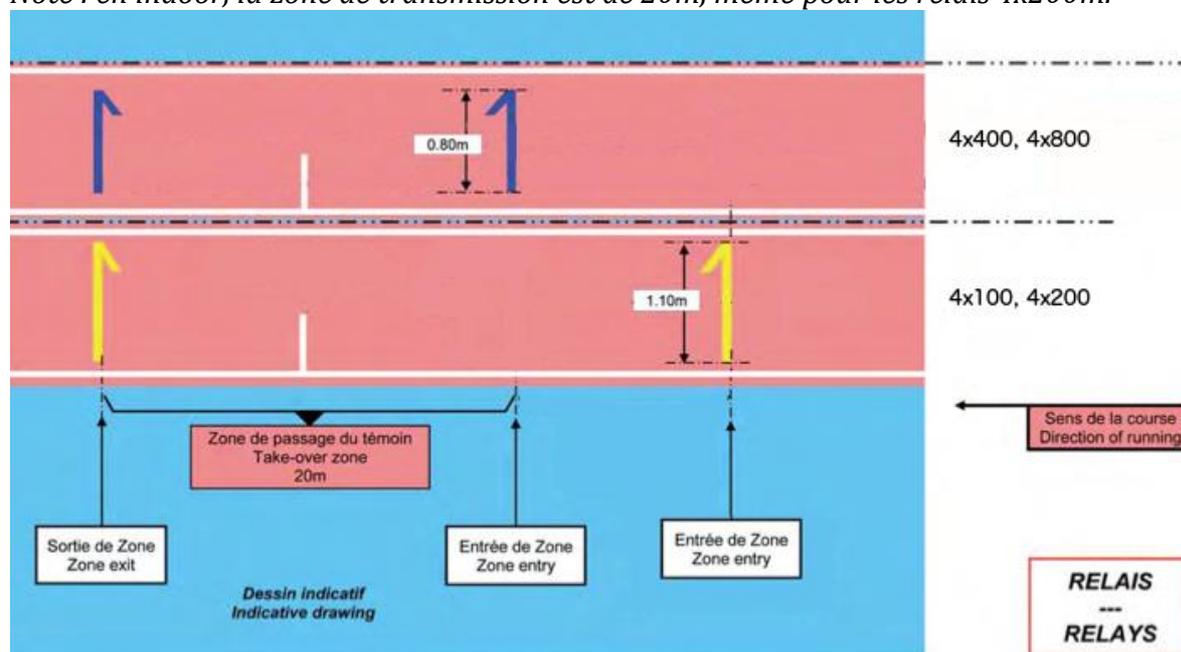
- 20m pour les parcours de 400m ou plus
- 30m pour les parcours de moins de 400m

La zone de transmission se termine toujours 10m après la ligne théorique de départ.

C'est la position du témoin qui est jugée et non la position des relayeurs. Le témoin doit être tenu durant toute la course. L'athlète le faisant tomber doit le ramasser et doit reprendre sa course depuis l'endroit de la chute.

Les relayeurs disposant d'une zone de transmission de 30m peuvent placer une marque (ruban adhésif de maximum 40cmx5cm d'une couleur distinctive) dans leur couloir.

*Note : en indoor, la zone de transmission est de 20m, même pour les relais 4x200m.*



## 6.6 Steeple

A chaque tour « complet », il y a 5 obstacles : 4 haies et 1 rivière. La rivière y est le 4<sup>ème</sup>. Les obstacles sont également répartis (distance = tour avec obstacles / 5).

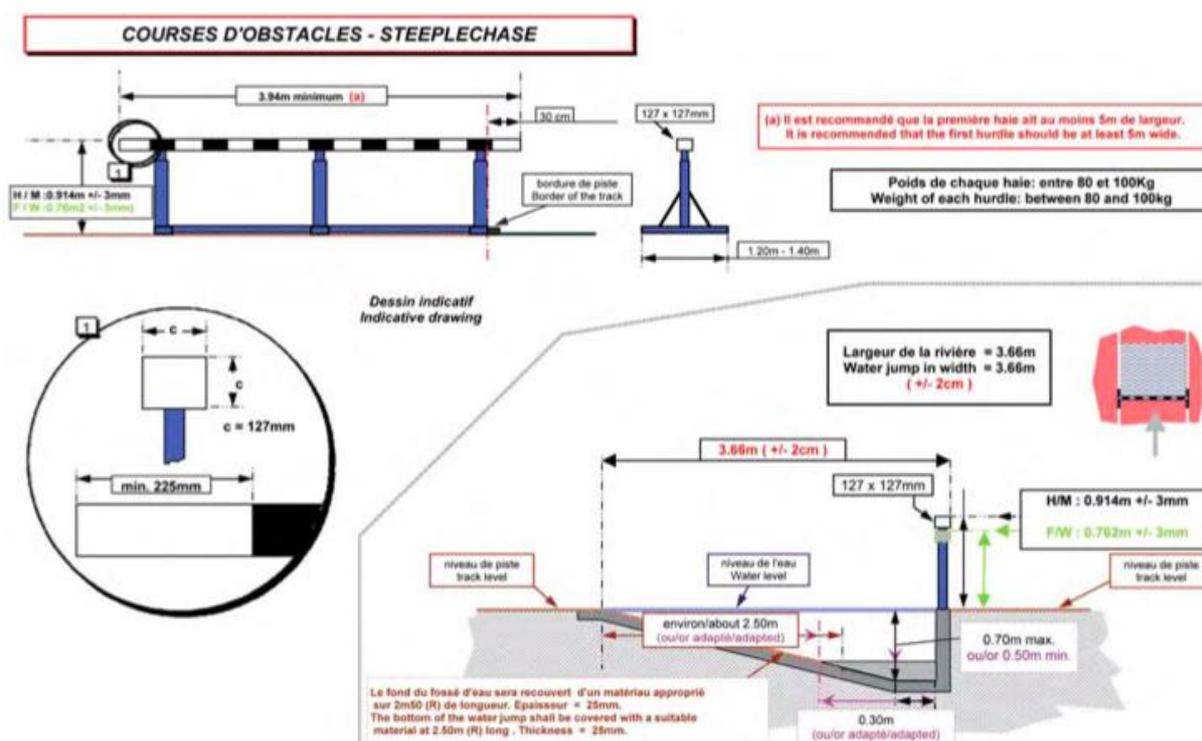
Le premier obstacle à franchir sera celui placé en diagonale de la ligne de départ de la distance « plate ». Il est recommandé que cet obstacle ait une longueur minimale de 5m.

Le nombre de haies est obtenu par la formule : nombre de centaines de mètres – 2 et le nombre de rivières correspond au nombre de tours complets pour la distance « plate » :

- 3000m steeple → 30-2=28 haies, 7 rivières
- 2000m steeple → 20-2=18 haies, 5 rivières
- 1500m steeple → 15-2=13 haies, 3 rivières

Si la rivière est à l'intérieur de la piste, le tour avec obstacles étant plus petit que 400m, il faudra « reculer » la ligne de départ par rapport à la ligne de départ de la distance identique sur le plat.

Au contraire, lorsque la rivière se trouve à l'extérieur de la piste, le tour avec obstacles étant plus grand que 400m, il faudra l'« avancer ».



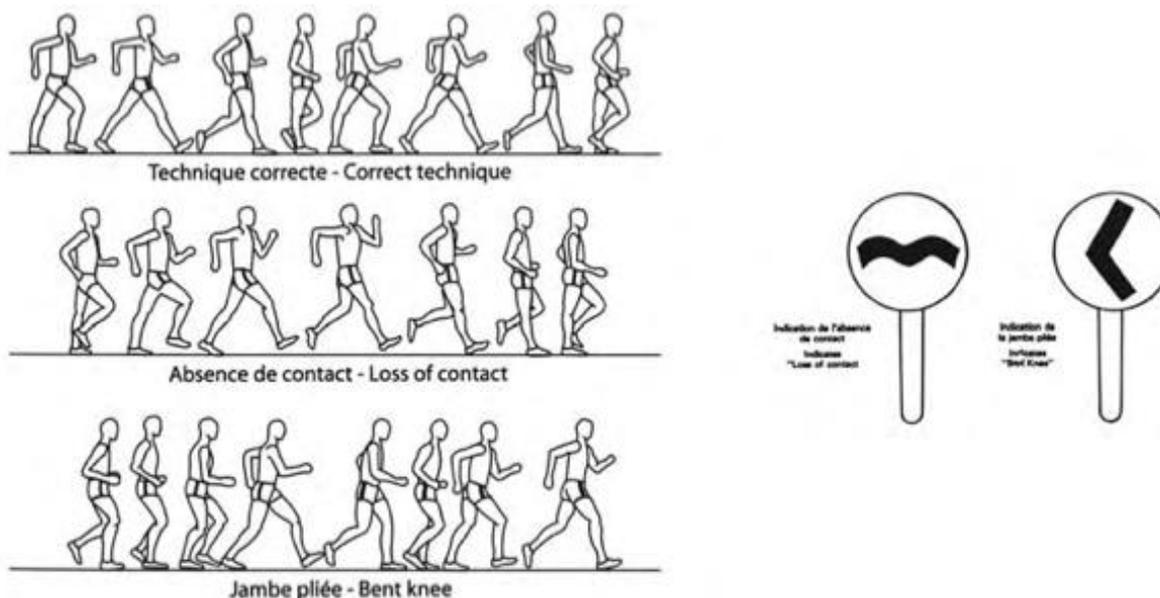
## 6.7 Marche

La marche est la seule épreuve en Belgique pour laquelle des officiels spécifiques sont nécessaires. Ceux-ci veilleront aux respects de la technique de marche :

- jambe d'appui tendue à l'avant
- toujours un contact avec le sol

durant le déroulement de l'épreuve.

Une zone de pénalité peut être prévue pour y arrêter l'athlète après 3 fautes. La pénalité est de 30"/5km d'épreuve (exemple : 1' pour une épreuve de 10km).



## 6.8 Course de l'heure

La particularité de cette épreuve est que le classement s'établit en fonction de la distance parcourue (par ordre décroissant).

Afin de signaler la fin de l'épreuve, le starter – sous l'ordre d'un chronométreur – tire un coup de pistolet :

- A la 59<sup>ème</sup> minute de course pour indiquer à tous – athlètes et officiels – qu'il ne reste plus qu'une minute de course ;
- A l'heure de course pour arrêter la course.

Un officiel est préposé à chaque athlète pour marquer l'endroit du dernier contact que l'athlète a eu avec le sol avant ou au moment du dernier coup de pistolet.

## 6.9 Départ

### 6.9.1 Placement

Les athlètes seront placés par l'aide-starter en retrait (1m à 2m) de la/leur ligne de départ.

L'aide-starter vérifie les dossards. Ces dossards sont placés sur la poitrine pour toutes les courses.

*Note : Dans les compétitions internationales, les athlètes ont un dossard sur la poitrine et un sur le dos.*

Le starter porte un manchon (afin d'être identifiable de loin) et se place, si possible, à égale distance de tous les athlètes. Le starter annonce aux autres officiels que la course est prête à être courue (exemple : par un coup de sifflet). Il attendra la réponse du chef chronométreur avant de procéder aux commandements du départ.

### 6.9.2 Commandements

Les ordres de départ sont :

Distance	A vos marques	Prêt	Coup de pistolet
Sprint	X	X	X
> 400m	X		X
Relais (1 <sup>er</sup> <= 400m)	X	X	X
Relais (1 <sup>er</sup> > 400m)	X		X

Le coup de pistolet ne sera donné que lorsque tous les athlètes sont immobiles.

### 6.9.3 Faux départ et rappel de course

La course sera rappelée par le starter et/ou le starter de rappel lorsqu'un athlète fait un faux départ. Un faux départ est attribué à un athlète s'il réagit plus rapidement que 100 millièmes de seconde par rapport au coup de pistolet (seulement au(x) responsable(s) du faux départ).

En course individuelle, tout athlète responsable d'un faux départ se verra montrer une carte rouge et noire () et sera disqualifié.

En épreuves combinées, le 1<sup>er</sup> faux départ par course n'entraînera pas de

disqualification (carte jaune et noire  pour tous). Les faux départs suivants entraîneront une disqualification.

*Note : Les BPM (Benjamins (U10), Pupilles (U12), Minimes (U14)) sont disqualifiés à leur 2<sup>ème</sup> faux départ en course individuelle et à leur 3<sup>ème</sup> faux départ en épreuves combinées.*

Au cas où un problème technique provoque le rappel de la course, une carte verte () sera montrée aux athlètes.

Lorsqu'un athlète ne se tient pas immobile pour le départ sans provoquer de faux départ, le Juge-Arbitre lui donnera une carte jaune () en avertissement.

Les cartes sont montrées par l'aide-starter.

Catégorie	Type Faux Départ / Rappel	Individuelle		Epreuves Combinées	
		Responsable	Autres	Responsable	Autres
> BPM (≥U16)	1 <sup>er</sup> course		-		
	> 1 <sup>er</sup> course		-		-
BPM (≤U14)	1 <sup>er</sup> athlète		-		-
	2 <sup>ème</sup> athlète		-		-
	3 <sup>ème</sup> athlète	Impossible			-
Toutes	Technique	-		-	
	Gêne		-		-
Master	1 <sup>er</sup> athlète		-		-
	2 <sup>ème</sup> athlète		-		-

*Note : Le règlement spécifique aux masters ne s'applique que pour les courses destinées uniquement aux masters.*

### 6.10 Course

Un athlète fait une faute si :

- il sort de son couloir et gêne un concurrent ;
- il sort de son couloir par la gauche et en tire un avantage (en virage par exemple) ;
- bouscule volontairement un concurrent dans les courses en peloton ;
- fait une faute « technique » :
  - mauvais franchissement de haie ;
  - passage hors zone dans les courses de relais ;
  - marche non réglementaire ;
  - ...



Les commissaires lèveront un drapeau jaune (  ) pour indiquer qu'un athlète a commis une faute en course. Les commissaires sont les adjoints du Juge-Arbitre des courses. Le Juge-Arbitre prendra sa décision en fonction du rapport des commissaires.

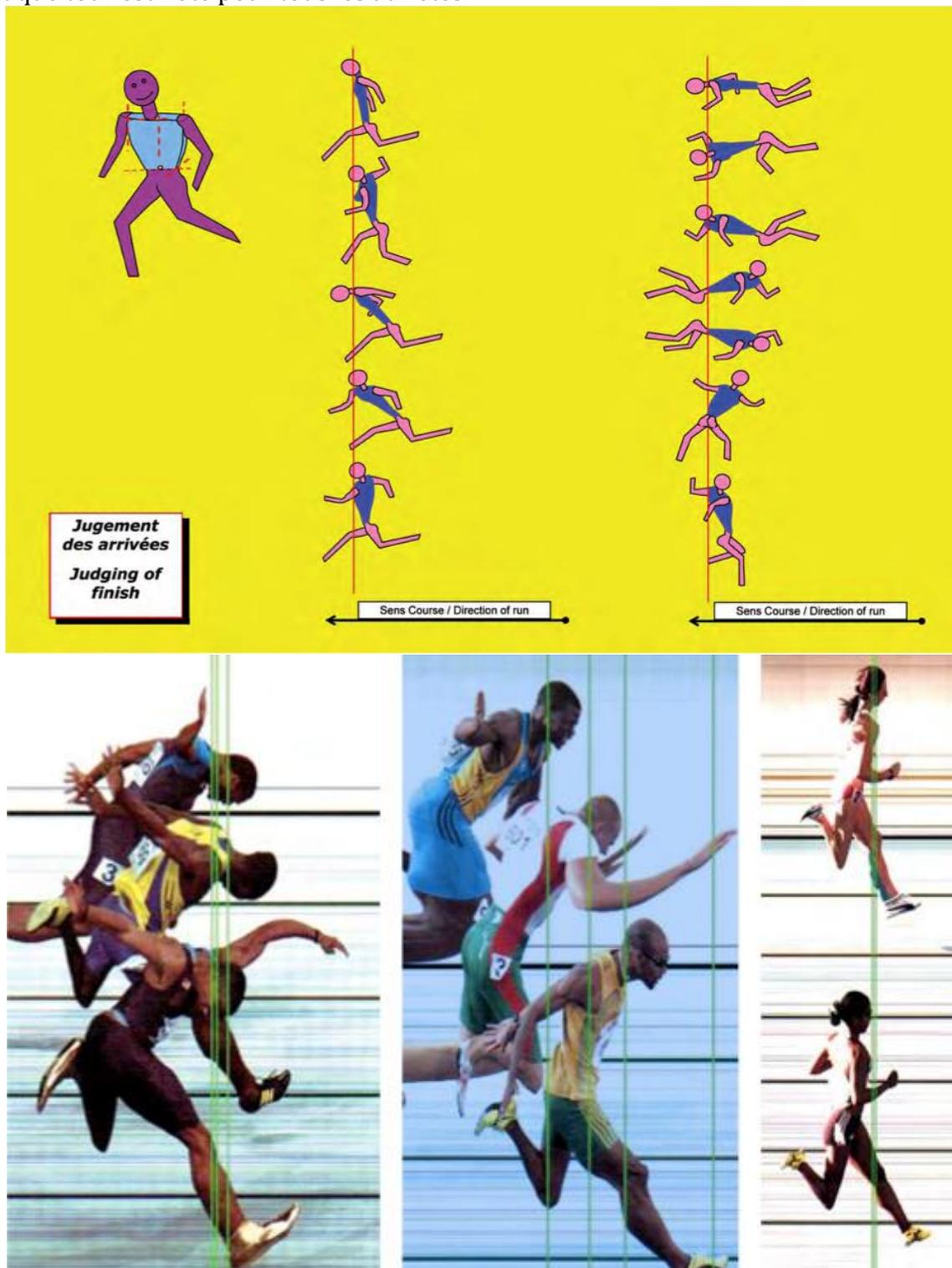
*Note : Le fait qu'un athlète (ou équipe de relais) dans un virage :*

1. touche 1x la ligne blanche à sa gauche dans les (parties de) courses en couloir
  2. touche ou dépasse complètement 1x la lice dans les (parties de) courses en ligne
- ne justifiera pas une disqualification mais sera renseigné comme une faute.*

### 6.11 Arrivée

L'arrivée est jugée par les officiels placés tous du même côté, en hauteur (exemple : sur une échelle), à 5m au moins dans le prolongement de la ligne d'arrivée. L'arrivée des athlètes est jugée lorsque le buste atteint le plan vertical de la ligne d'arrivée.

Pour les courses longues ( $\geq 1500\text{m}$ ), un décompte des tours est effectué par des compte-tours. Pour celles qui sont supérieures ou égales à  $5000\text{m}$ , le temps de passage à chaque tour est noté pour tous les athlètes.



## 6.12 Chronométrage

### 6.12.1 Général

Pour les courses, il y a 2 types de chronométrage :

- manuel (arrondi au dixième (0,1) de seconde supérieur)
- électronique (arrondi au centième (0,01) de seconde supérieur).

Notes :

- Les temps sur les distances supérieures à 10000m sont arrondis au dixième (0,1) de seconde supérieur ;
- Les temps des courses courues entièrement ou en partie hors stade sont arrondis à la seconde supérieure.

Le chef chrono indique, en réponse au starter, que les officiels à l'arrivée et aux chronos sont prêts (exemple : par un coup de sifflet).

### 6.12.2 Chronométrage manuel

Le chronométrage manuel débute dès que l'on voit la flamme ou la fumée du pistolet. Tout comme pour l'établissement du classement, le temps sera pris lorsque le buste atteint le plan vertical de la ligne d'arrivée.

Pour le chronométrage manuel, 3 chronos devraient être utilisés. Les temps sont arrondis au dixième (0,1) de seconde supérieur. Le temps attribué à l'athlète est le temps « intermédiaire / moyen » (pas la moyenne des temps) :

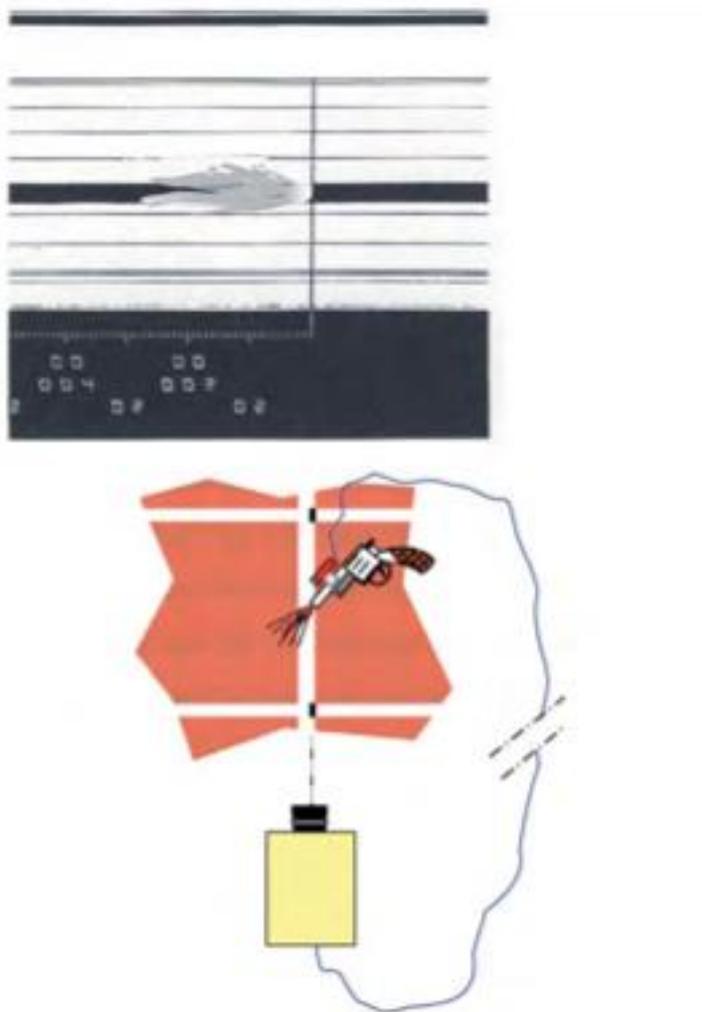
Temps des chronométreurs	Temps de l'athlète
3 temps identiques	Même temps
2 temps identiques + 1 temps différent	Temps identique (on retire le différent)
3 temps différents	Temps intermédiaire (on retire le meilleur et le moins bon)
2 temps différents	Temps le moins bon (on retire le meilleur)
1 temps	Même temps

Exemple (400m):

Place	Ch 1	Ch 2	Ch 3	Ch 4	Ch 5	Ch 6	Ch 7	Ch 8	Temps athlète
1	47.24	47.28	47.32						47.3
2				47.31	47.35	47.39			47.4
3		48.19					47.98	48.09	48.1
4			47.99	48.08	48.27				48.1
5						49.17	49.04		49.2
6								49.49	49.5

### 6.12.3 Chronométrage électronique

Pour le chronométrage électronique, le responsable de la photo-finish procèdera, avec l'aide du Juge-Arbitre des courses et du Starter à la vérification du « zéro » (déclenchement du chronométrage dans la limite tolérée, à savoir maximum 1 millième de seconde).



### 6.13 Rafrâichissements

Dans les épreuves de 5000m et plus, le comité organisateur peut prévoir de l'eau et des éponges pour les athlètes si les conditions atmosphériques les rendent nécessaires.

## 6.14 Distances, nombre et hauteurs des haies

HOMMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
110H	10	1,067	0,991 1,000	0,914	-	-	-	13,72	14,02	9,14
100H	10	-	-	-	0,838	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	-	0,762	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	-	0,686	11	14	7
400H	10	0,914	0,914	0,838	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,836	0,762	-	-			

DAMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	0,838	0,762	-	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	0,762	-	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	0,686	0,686	11	14	7
400H	10	0,762	0,762	0,762	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,686	-	40	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	0,762	-	-			

MASTERS HOMMES										
Distance	Nb	M35-49	M50-59	M60-69	M70-79	M80+		Dép.	Arr.	Entre
110H	10	0,991	-	-	-	-		13,72	14,02	9,14
100H	10	-	0,914	-	-	-		13	10,5	8,5
100H	10	-	-	0,838	-	-		12	16	8
80H	8	-	-	-	0,762	0,686		12	19	7
400H	10	0,914	0,838	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,762	0,762	0,762				

MASTERS DAMES										
Distance	Nb	M35-39	M40-49	M50-59	M60-69	M70+		Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	-	-	-	-		13	10,5	8,5
80H	8	-	0,762	-	-	-		12	12	8
80H	8	-	-	0,762	0,686	0,686		12	19	7
400H	10	0,762	0,762	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	-	-				

## 7 Concours

### 7.1 Général

#### 7.1.1 Délais

Chaque athlète doit respecter un délai raisonnable pour effectuer son essai. Ce délai dépend de l'épreuve et du nombre d'athlètes encore en compétition.



Un officiel lève et maintient levé un drapeau jaune (  ), ou par tout autre signal, pour signaler à l'athlète qu'il ne lui reste que 15" pour débiter son essai. Il sera abaissé lorsque :

- L'essai est achevé ;
- Le délai est écoulé et que le drapeau rouge pour le signaler est levé.

<b>Epreuves individuelles</b>			
<b>Nb athlètes</b>	<b>Hauteur</b>	<b>Perche</b>	<b>Autre</b>
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1	3'	5'	-
Essais consécutifs	2'	3'	2'

<b>Epreuves combinées</b>			
<b>Nb athlètes</b>	<b>Hauteur</b>	<b>Perche</b>	<b>Autre</b>
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1 ou essais consécutifs	2'	3'	2'

Notes :

- *Excepté pour les essais consécutifs, un changement de délai ne sera appliqué que lorsque la barre est élevée à une hauteur supérieure ;*
- *Le délai sera augmenté d'1' pour le vainqueur d'un concours de saut en hauteur ou de saut à la perche lorsque l'athlète fait une tentative d'un record pertinent pour la compétition.*

#### 7.1.2 Dossards

Le chef-concours procède à la vérification des dossards. Ces dossards sont placés sur la poitrine de l'athlète.

*Note : Dans les sauts verticaux, l'athlète peut placer son dossard à sa meilleure convenance sur la poitrine ou sur le dos.*

*Note : Dans les compétitions internationales, les athlètes ont un dossard sur la poitrine et un sur le dos excepté dans les concours de sauts où 1 seul dossard est obligatoire.*

### 7.1.3 Essais

Les athlètes doivent concourir dans l'ordre tiré au sort. Lorsqu'un athlète participe à plusieurs épreuves simultanées, il a droit à différer des essais pour autant que ceux-ci restent dans le même tour que ses adversaires et que ce ne soit pas le dernier essai de l'athlète dans un concours.

Le nombre d'essais dépend de la catégorie et de l'épreuve.

*Note : L'organisateur peut décider de limiter le nombre d'essais en fonction du nombre de participants.*

Type d'épreuve	BPM ( $\leq$ U14) ou Epreuves Combinées	Epreuves individuelles ( $>$ BPM ( $\geq$ U16))		
		$\leq$ 8 athlètes	$>$ 8 athlètes	
			Tous	Les 8 <sup>ers</sup>
Lancers	3	6	3	+ 3
Sauts horizontaux				
Sauts verticaux	Indéterminé, élimination après 3 échecs consécutifs			

*Note : lorsqu'il y a 6 essais (directement ou 3+3), un classement intermédiaire est établi après 3 essais. Les athlètes qualifiés pour les 3 essais suivants participeront dans l'ordre inverse du classement.*

La validité d'un essai sera indiquée par le chef-concours par un drapeau blanc (  ) lorsque l'essai est achevé.

L'échec d'un essai sera indiqué par le chef-concours par un drapeau rouge (  ).

### 7.1.4 Mesure

Tous les essais valides doivent être mesurés. Les mesures sont arrondies au centimètre inférieur.

*Note : dans les épreuves de sauts verticaux, la mesure se fera lors de chaque changement de hauteur.*

### 7.1.5 Résultats des essais

Les indications suivantes sont utilisées pour noter le résultat d'un essai.

Résultat de l'essai	Symbole	
	Sauts verticaux	Autres
Valide	0	Mesure
Echec	X	
Impasse	-	

## 7.2 Lancers

### 7.2.1 Mesure

#### 7.2.1.1 Mesure de l'essai

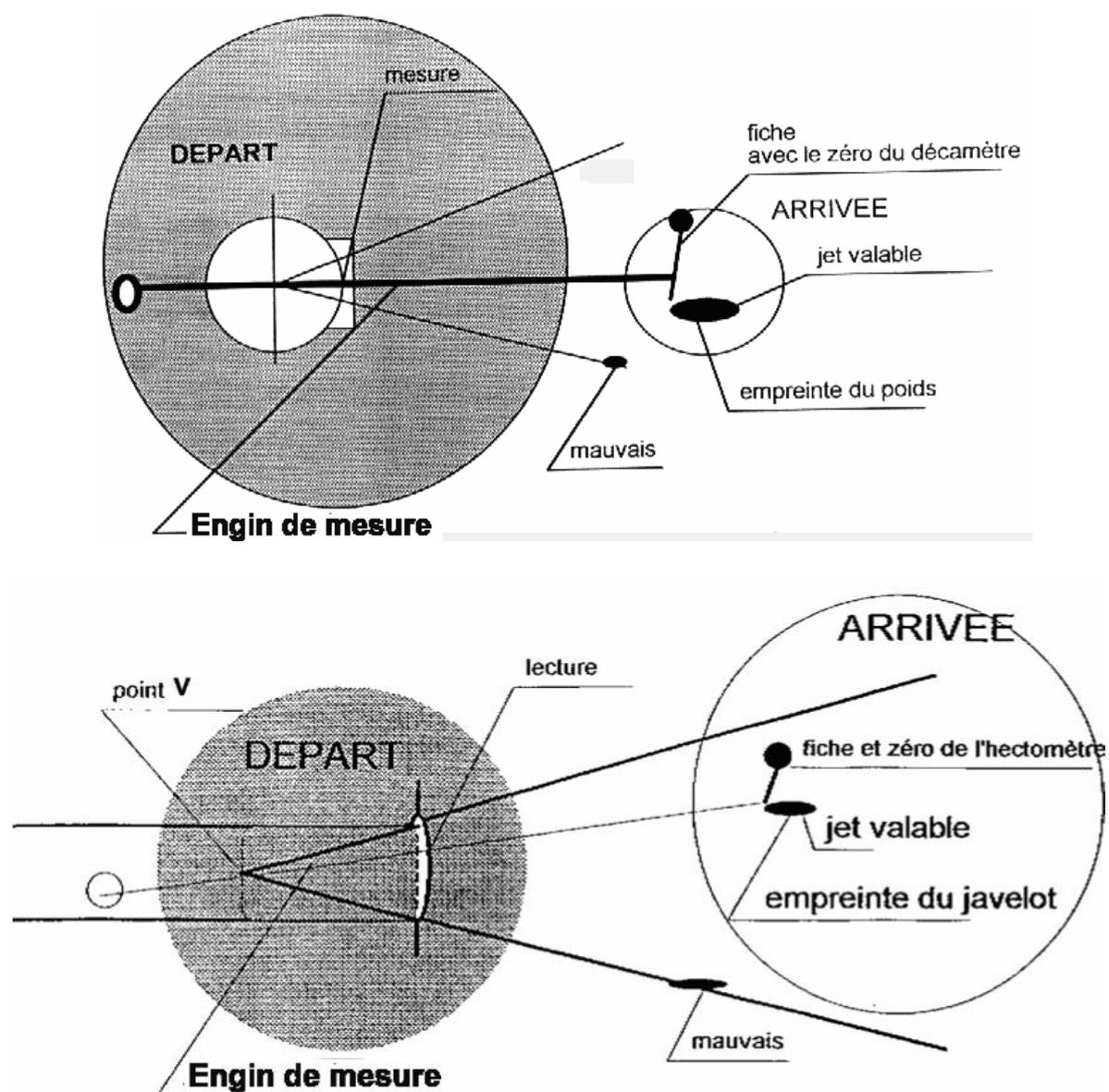
La mesure de l'essai se fait en passant le ruban par le centre du cercle (de lancer ou de 8m au javelot).

La mesure est faite depuis la trace la plus proche faite par l'engin jusqu'au bord intérieur du cercle.

Le 0 est placé à la marque la plus proche de l'aire de lancer.

La lecture se fait à l'intérieur de la bande de fer ou du butoir pour les lancers à partir d'un cercle ou de l'intérieur de l'arc pour les lancers à partir d'une piste d'élan.

Cette lecture est arrondie au cm inférieur.

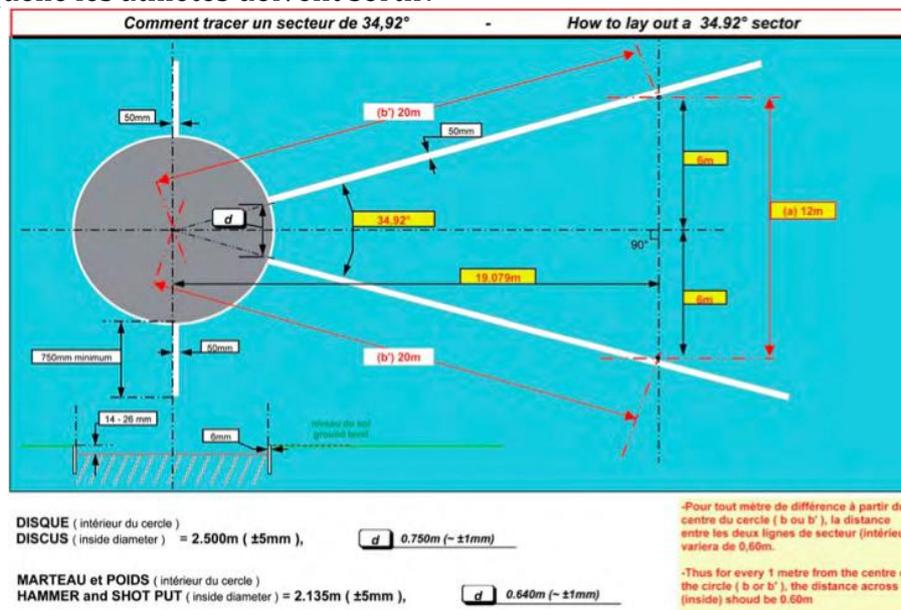


### 7.2.1.2 Mesure du secteur de chute

#### 7.2.1.2.1 Poids, Disque, Marteau

Le secteur de chute a un angle de  $34^{\circ}92''$ . Pour le mesurer, il faut tracer un triangle isocèle dont :

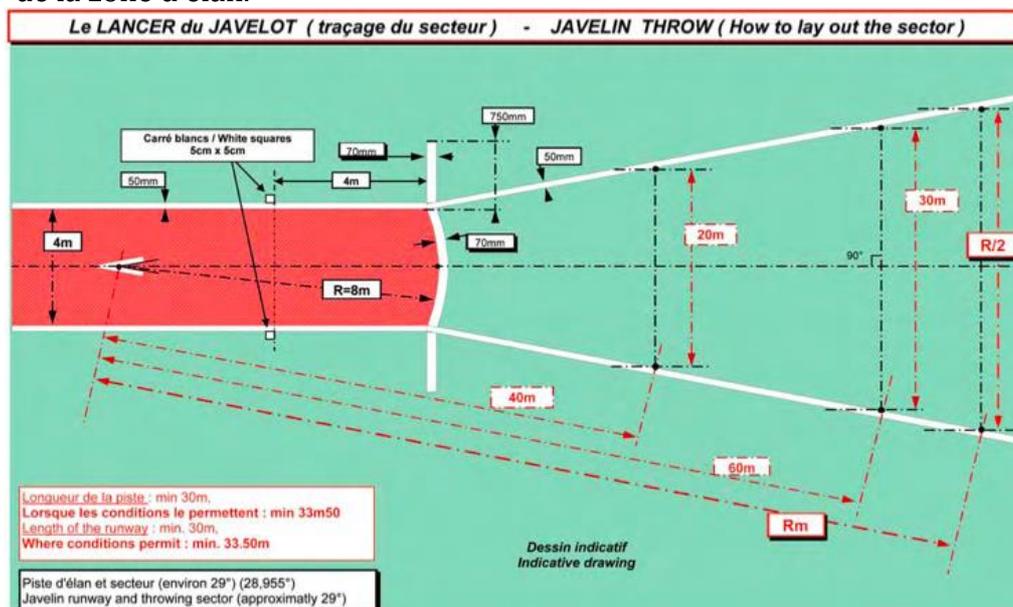
1. Les 2 côtés de même longueur représentent le secteur ;
2. La base doit avoir 60% de la longueur des côtés (ex :  $20m \cdot 0,6 = 12m$ ) ;
3. La bissectrice de l'angle doit être perpendiculaire à la ligne blanche derrière laquelle les athlètes doivent sortir.



#### 7.2.1.2.2 Javelot

Le secteur de chute a un angle de  $28^{\circ}96''$ . Pour le mesurer, il faut tracer un triangle isocèle dont :

1. Les 2 côtés de même longueur représentent le secteur ;
2. La base doit avoir 50% (la moitié) de la longueur des côtés (ex :  $40m \cdot 0,5 = 20m$ ) ;
3. La bissectrice de l'angle doit être parallèle aux lignes blanches délimitant le long de la zone d'élan.



### 7.2.2 Obligations de l'athlète

Pour les lancers à partir d'un cercle, l'athlète doit commencer son jet d'une position stationnaire à l'intérieur du cercle. L'athlète est autorisé à toucher l'intérieur de la bordure. Dans le lancer du poids, il est aussi autorisé à toucher l'intérieur du butoir.

L'athlète doit rester dans le cercle ou sur la piste d'élan tant que l'engin n'a pas touché le sol.

L'essai sera achevé lorsque l'athlète est sorti du cercle ou de la piste d'élan. Cette sortie du cercle ou de la piste d'élan doit se faire « par derrière » les lignes de 75cm perpendiculaires à l'axe du secteur de lancer.

*Note : Au javelot l'athlète est considéré comme étant sorti de la piste d'élan quand l'athlète se trouve derrière une ligne passant par les points séparés de 4m des extrémités de l'arc.*

La trace laissée par l'engin lors de son premier contact avec le sol doit se trouver entièrement dans la zone de réception.

### 7.2.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères le long de la piste d'élan.

Pour les lancers à partir d'un cercle, l'athlète peut placer un repère, le temps de son essai, derrière le cercle.

### 7.2.4 Poids des engins

Sauf indication contraire, le poids des engins est exprimé en kg.

HOMMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	7,260	6,000	5,000	4,000	3,000	2,000	1,000
Disque	2,000	1,750	1,500	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,800	0,800	0,700	0,600	0,400	-	-
Marteau	7,260	6,000	5,000	4,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

DAMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	4,000	4,000	3,000	3,000	2,000	2,000	1,000
Disque	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,600	0,600	0,500	0,500	0,400	-	-
Marteau	4,000	4,000	3,000	3,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

MASTERS	HOMMES				DAMES		
Epreuves	M50-59	M60-69	M70-79	M80+	M50-59	M60-74	M75+
Poids	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000
Disque	1,500	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750
Javelot	0,700	0,600	0,500	0,400	0,500	0,500	0,400
Marteau	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000

### 7.2.5 Disque

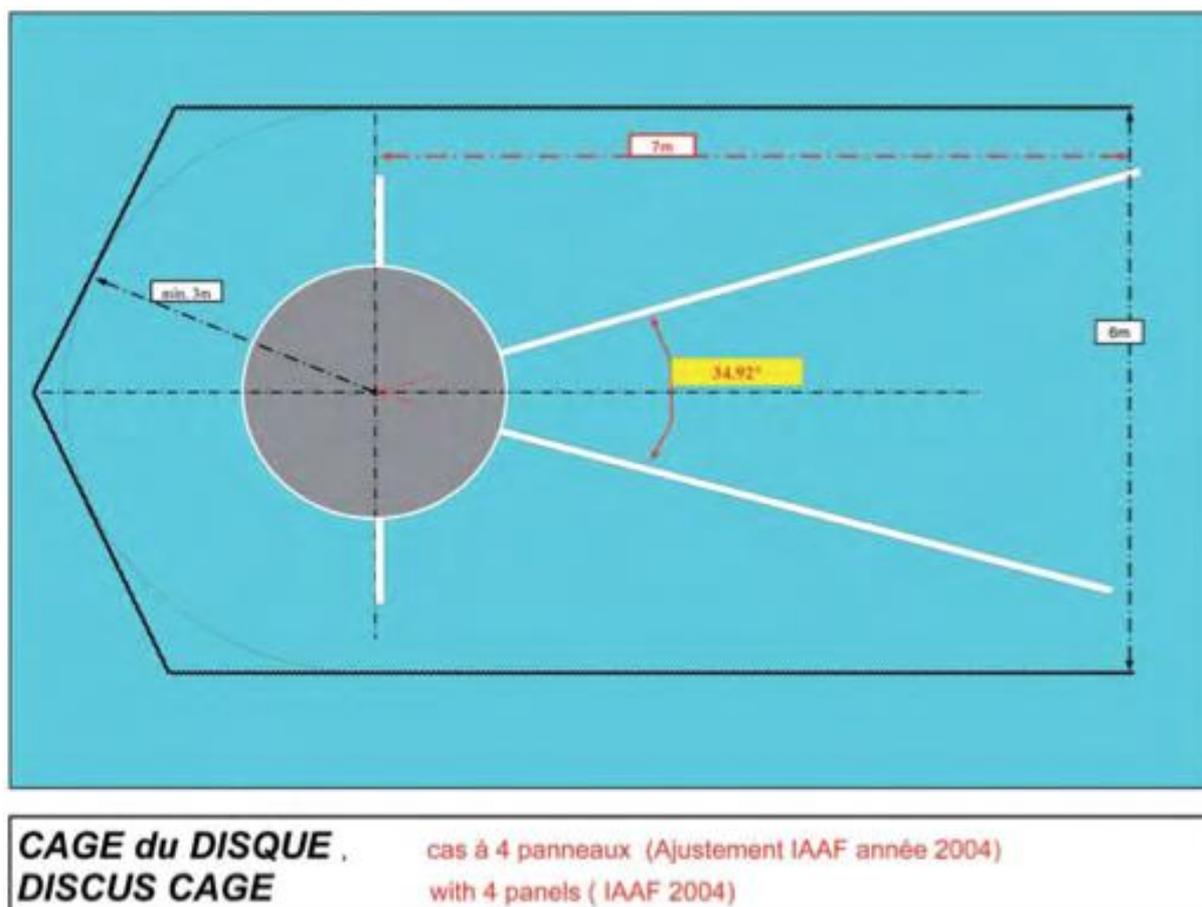
Le disque se lance à partir d'un cercle de 2m50 de diamètre. Le cercle se situe à 2cm ( $\pm 6mm$ ) en-dessous du niveau du sol. Ce cercle est serti d'une bande de fer de 6mm d'épaisseur.

Pour la sécurité, une cage en forme de U entoure le cercle de lancer :

- Ouverture : 6m
- Longueur depuis le centre du cercle : 7m
- Arrière depuis le centre du cercle : minimum 3m

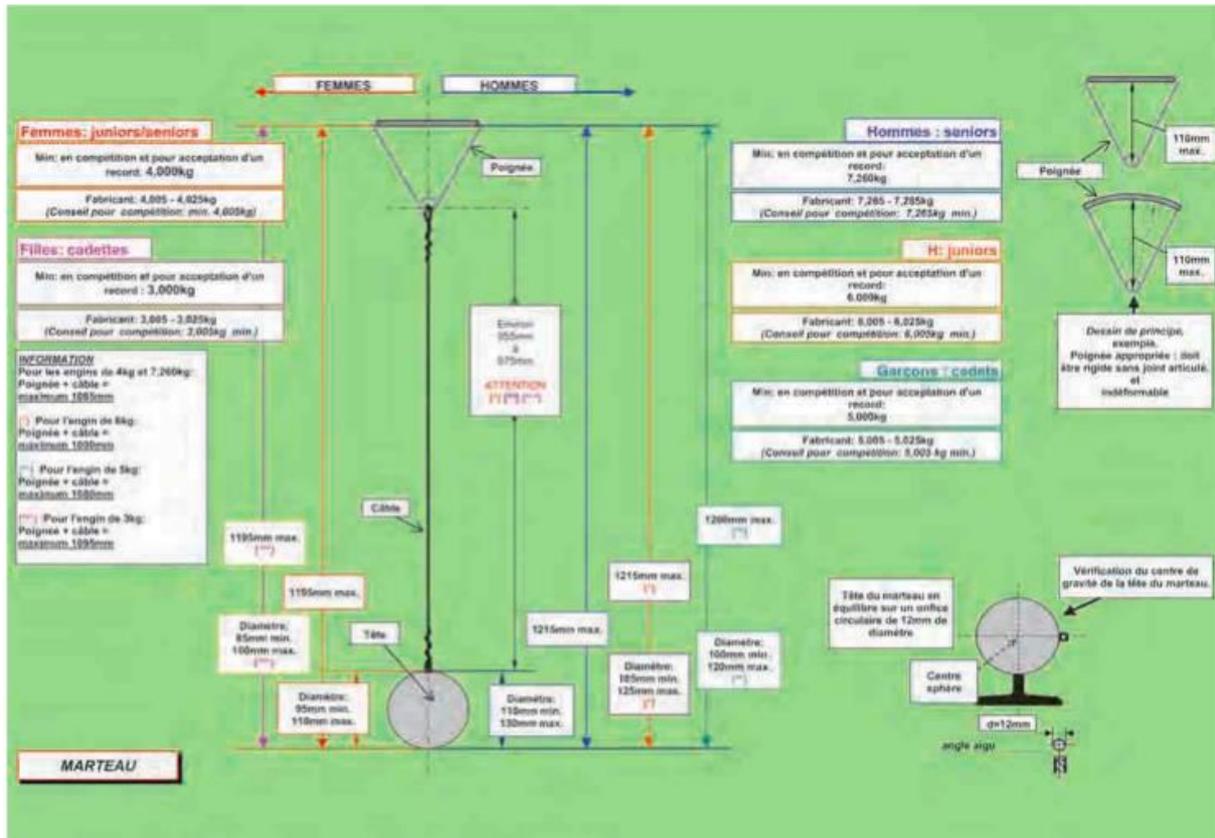
Des lignes de minimum 75cm sont tracées de chaque côté du cercle pour indiquer le diamètre perpendiculaire à l'axe de la zone de réception. C'est derrière ces lignes que l'athlète doit sortir.

Lors de son essai, l'athlète peut placer un repère derrière le cercle de lancer.









### 7.2.8 Poids

Le poids se lance à partir d'un cercle de 2m135 de diamètre. Le cercle se situe à 2cm ( $\pm 6mm$ ) en-dessous du niveau du sol. Ce cercle est serti d'une bande de fer de 6mm d'épaisseur.

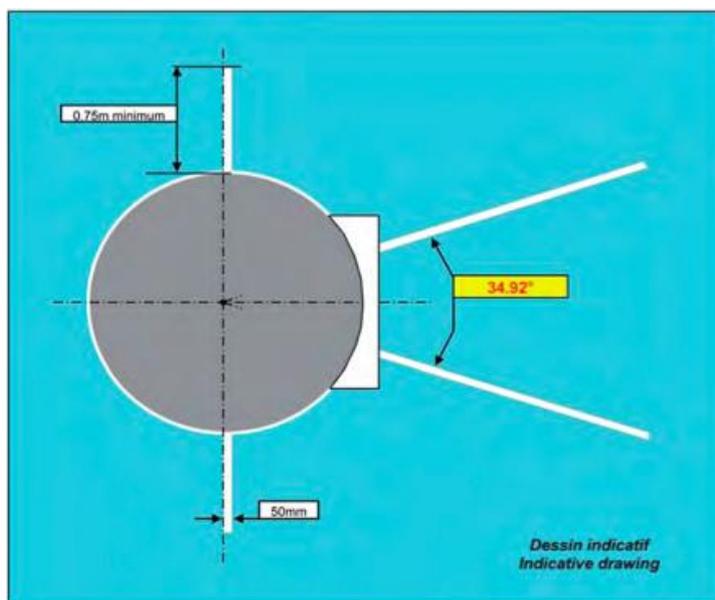
Ce cercle est terminé par un butoir en bois fixé au sol ayant les dimensions suivantes :

- 11,2cm  $\leq$  largeur  $\leq$  30cm
- hauteur=10cm
- corde=1m21

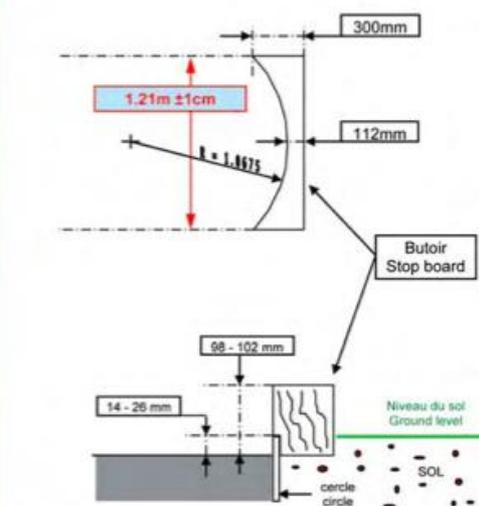
Le poids est lancé (nous devrions dire poussé) depuis l'épaule avec une seule main. Le poids doit toucher ou être très proche du cou ou du menton. La main ne peut être abaissée de cette position pendant le lancer (ce n'est pas un lancer de balle).

Des lignes de minimum 75cm sont tracées de chaque côté du cercle pour indiquer le diamètre perpendiculaire à l'axe de la zone de réception. C'est derrière ces lignes que l'athlète doit sortir.

Lors de son essai, l'athlète peut placer un repère derrière le cercle de lancer.



**LANCER DU POIDS - SHOT PUT**



Note:  
 - Les butoirs répondants aux normes IAAF 1983/84 restent acceptables.  
 - Stop boards to the 1983/84 IAAF specifications remain acceptable.

DIAMETRE INTERIEUR DU CERCLE / INSIDE DIAMETER  
 = 2m135 (+ ou - 5mm)

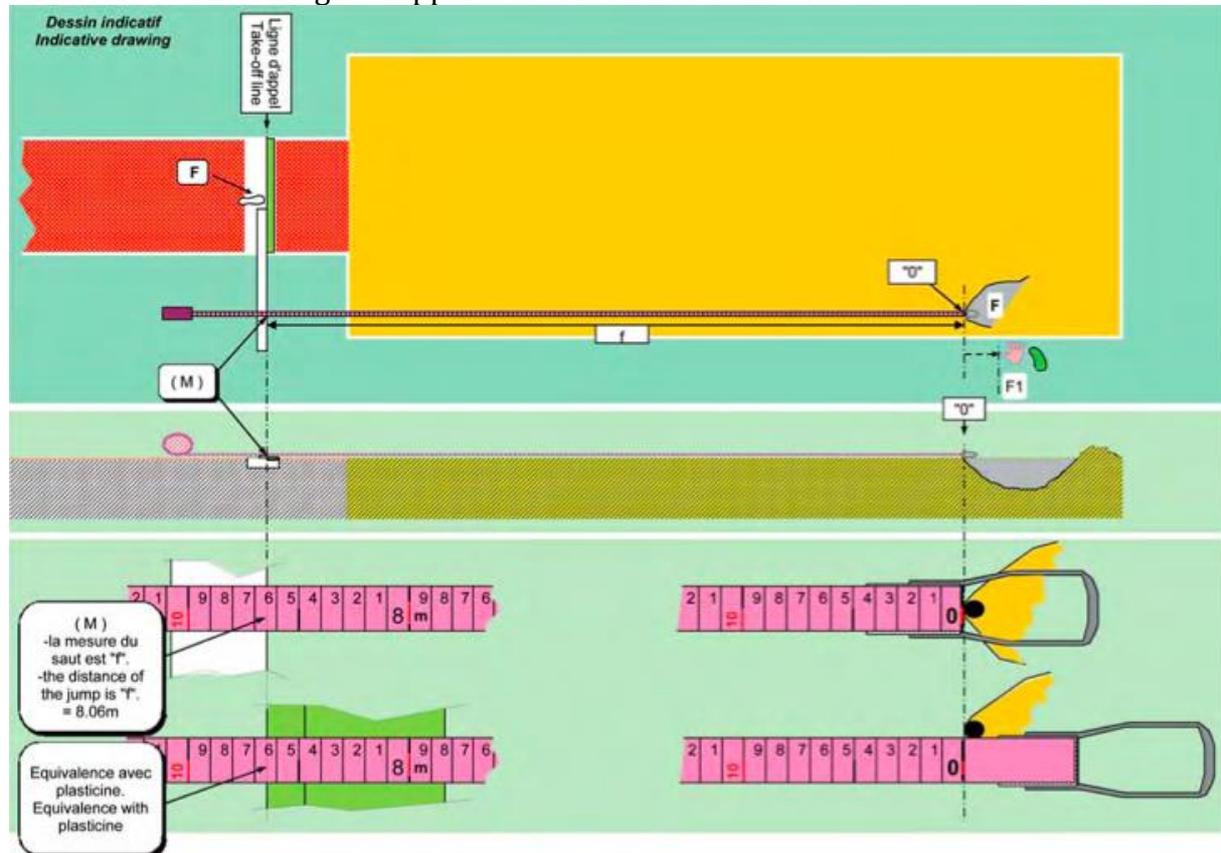
## 7.3 Sauts horizontaux

### 7.3.1 Mesure

La mesure se fait de façon perpendiculaire à la ligne d'appel.

Le 0 est placé à la marque la plus proche dans la zone de réception.

La lecture se fait à la ligne d'appel et est arrondie au cm inférieur.



### 7.3.2 Obligations de l'athlète

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élancement comprenant une planche d'appel. Cette impulsion se fait avant le plan vertical de la ligne d'appel (fin de la planche d'appel dans le sens de la course).

Le contact le plus proche de la ligne d'appel avant de sortir valablement de la zone de réception doit être faite dans la zone de réception.

Le premier contact du pied au sol à l'extérieur de la zone de réception doit être fait plus loin que la marque la plus proche faite dans la zone de réception.

### 7.3.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères le long de la piste d'élancement.

### 7.3.4 Anémomètre

La mesure de la vitesse du vent (en  $m/s$  arrondie au dixième (0,1) supérieur) doit être prise pour chaque essai (sauf pour les athlètes BPM ( $\leq U14$ )). Cette mesure est faite grâce à un anémomètre placé le long de la piste d'élancement (à maximum 2m) à 20m de la ligne d'appel et à une hauteur de 1m22.

La durée de la mesure est de 5" et démarre lorsque l'athlète passe à 40m (longueur) – 35m au triple – de la ligne d'appel ou lorsqu'il démarre son élan lorsque ce dernier est inférieur à 40m (longueur) – 35m au triple.

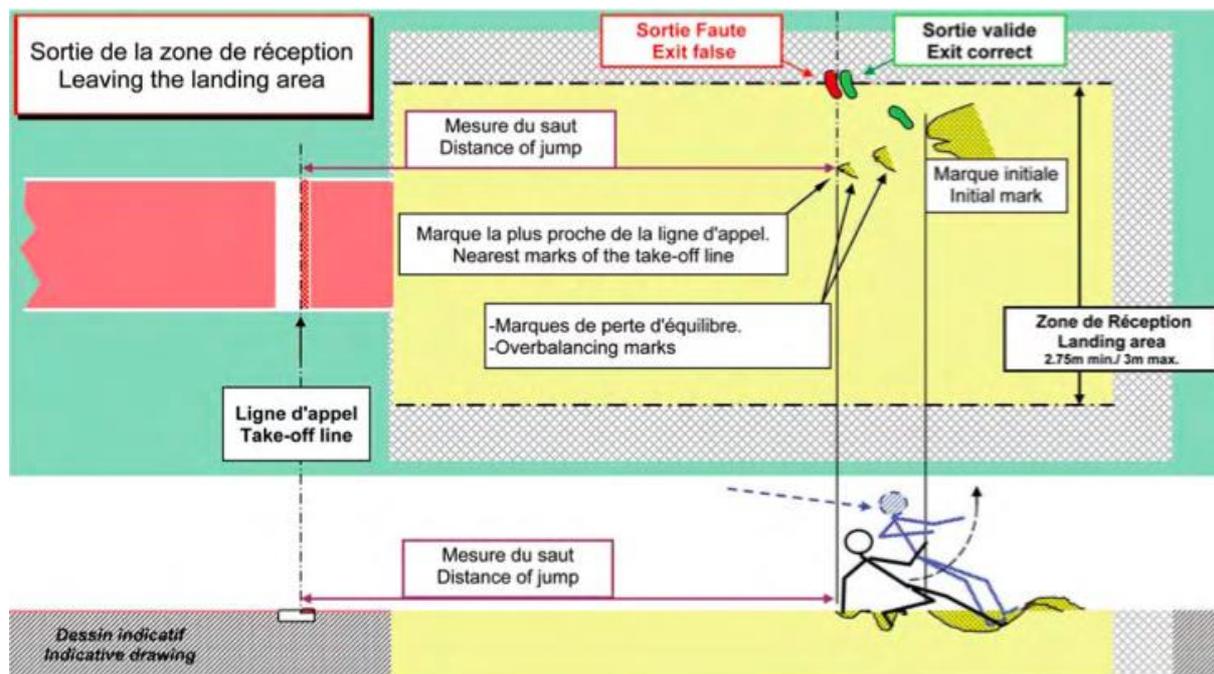
### 7.3.5 Longueur

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élan de 1m22 de largeur délimitée par des lignes de 5cm.

Une planche d'appel en bois de 20cm termine cette piste d'élan.

La ligne d'appel (fin de la planche d'appel dans le sens de la course) est placée entre 1m et 3m de la zone de réception.

La zone de réception est faite de sable humide de niveau avec la piste d'élan. Elle est symétrique par rapport à l'axe de la piste d'élan (distance identique à gauche et à droite de la piste d'élan).



### 7.3.6 Triple saut

Similaire au saut en longueur, le triple saut consiste en un saut à cloche-pied, une enjambée et un saut, effectués dans cet ordre. L'enchaînement du pied d'impulsion sera donc l'une des situations suivantes :

- Gauche, Gauche, Droite
- Droite, Droite, Gauche

La ligne d'appel est placée à 11m de la zone de réception pour les dames et à 13m de la zone de réception pour les hommes.

Il est possible d'autoriser les athlètes à choisir entre différentes planches pour leur concours. Une fois le concours commencé, ce choix ne pourra pas être changé.

Choix possibles :

Sexe	7m	9m	11m	13m
Hommes	✓	✓	✓	✓
Dames	✓	✓	✓	✗

## 7.4 Sauts verticaux

### 7.4.1 Mesure

La mesure de la hauteur de la barre est effectuée perpendiculairement au sol jusqu'au point supérieur de la barre le plus proche du sol.

La progression des montées de barre ne peut pas augmenter. Cette progression est de minimum :

- 2 cm au saut en hauteur
- 5 cm au saut à la perche

*Note : Au concours de perche, les montants doivent être remis au plan « 0 » pour effectuer la mesure.*



*Remarque : Sur la photo, les officiels sont en train de vérifier l'alignement des taquets et non la mesure de la hauteur de la barre. La photo permet de visualiser la flèche (la courbure) de la barre.*

### 7.4.2 Obligations de l'athlète

L'athlète prend son impulsion sur un pied et ne peut pas toucher :

- le sol ou la zone de réception au-delà du plan vertical de la barre (le plus proche de l'athlète) ;
- un montant.

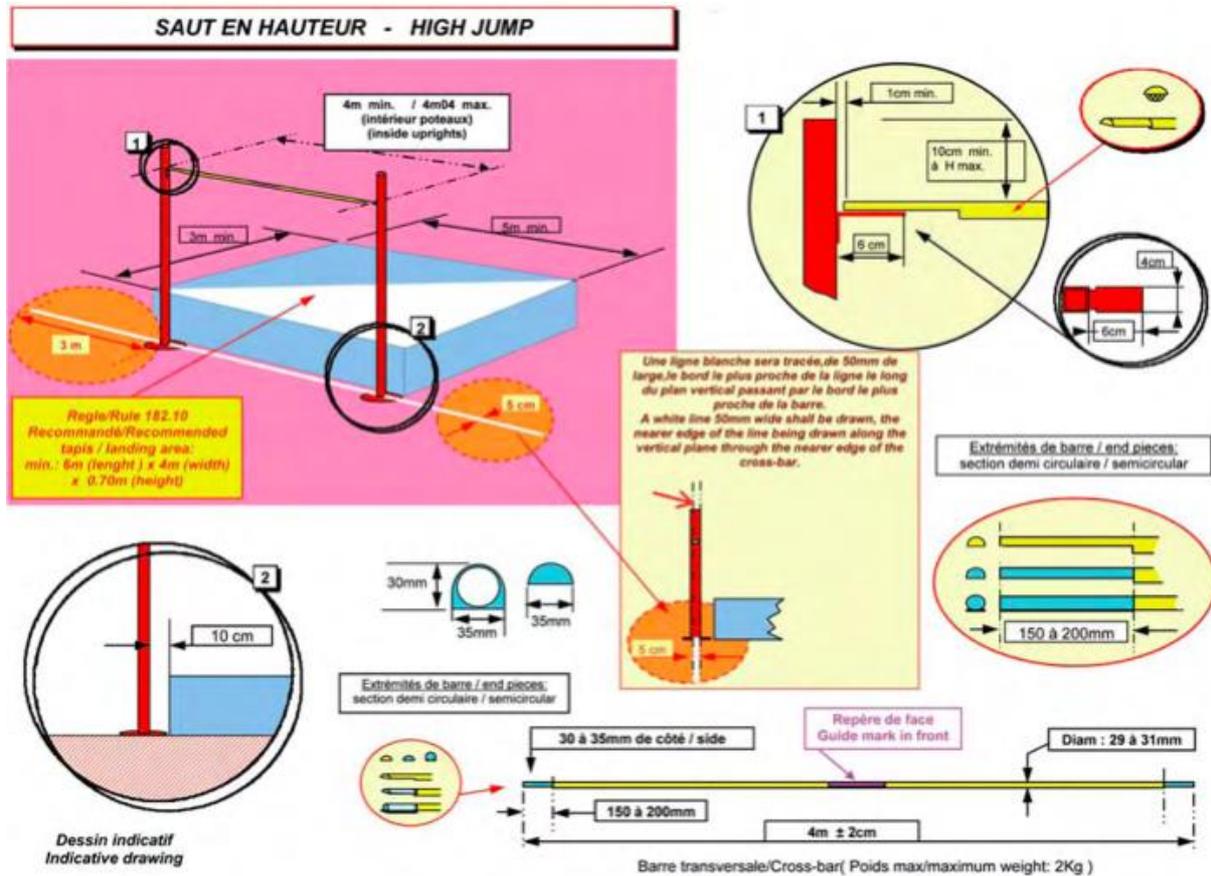
### 7.4.3 Repères

Chaque athlète peut placer au maximum 2 repères sur la zone d'élan.

### 7.4.4 Hauteur

La barre est placée sur les taquets en laissant, de chaque côté, 1cm entre son bord et le poteau.

La zone de réception (les mousses) aura au minimum 5m de longueur sur 3m de large et 70cm de hauteur. Si possible, ces dimensions minimales devraient être de 6m en longueur et 4m en largeur.

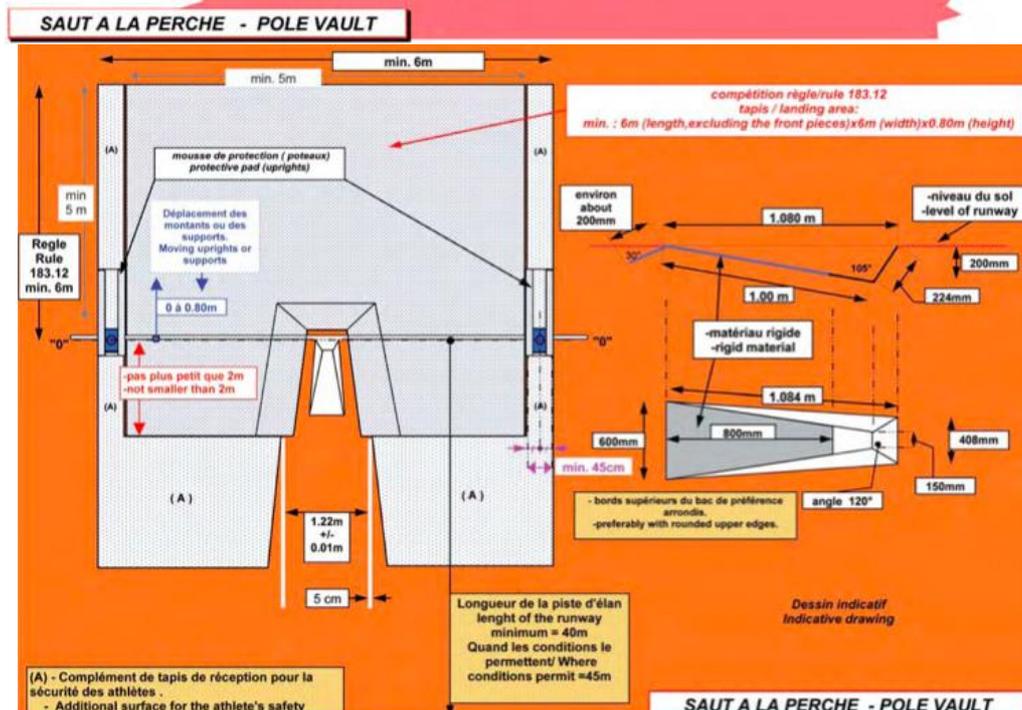
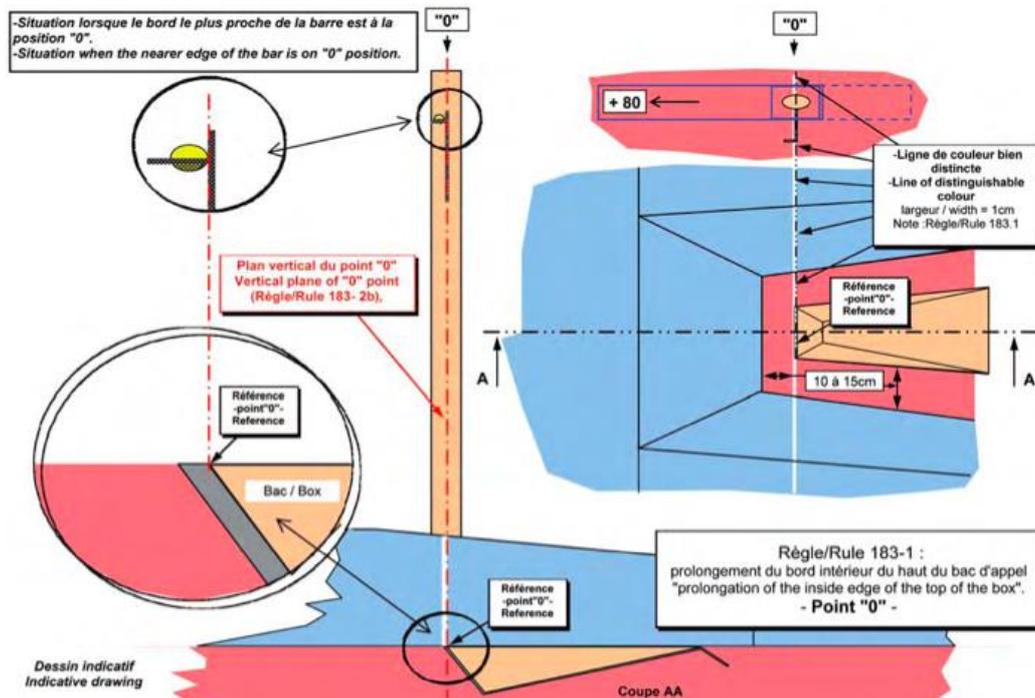


### 7.4.5 Perche

L'impulsion se fait à partir d'une piste d'élan de 1m22 de largeur délimitée par des lignes de 5cm. Un bac d'appel termine cette piste d'élan afin de pouvoir y « planter » la perche. La ligne d'appel (fin du bac) représente le plan « 0 » de la zone de réception. L'athlète a la possibilité de faire déplacer les montants jusqu'à 80cm dans le sens de la course.

Après le lâcher de perche, personne ne peut la toucher à moins qu'elle ne soit en train de tomber en s'écartant de la barre ou des montants.

La zone de réception (les mousses) aura au minimum 6m de longueur au-delà du plan « 0 » sur 6m de large et 80cm de hauteur. Les avancées doivent avoir minimum 2m de longueur.



## 8 Para Athlétisme

### 8.1 Introduction

Le Para Athlétisme est l'athlétisme pour les personnes avec une ou plusieurs déficiences. Le règlement est basé sur le règlement de l'athlétisme mais tout en l'adaptant aux différentes déficiences.

Ce chapitre a pour objectif que chaque officiel puisse accueillir les para-athlètes lors de compétitions. Les quelques différences majeures seront donc abordées.

Ce livret ne remplace aucun des règlements établis par la World Para Athletics ou la LHF. Il n'a pas la prétention d'être complet. Je vous invite donc à parfaire vos connaissances en lisant les différents documents édités par les fédérations susmentionnées.

### 8.2 Classification

Les athlètes sont classifiés en fonction de leurs déficiences et en fonction du degré de celles-ci. L'objectif de cette classification est de faire concourir les athlètes ayant une déficience similaire ensemble.

Pour un athlète, cette classification peut être différente entre 2 types d'épreuves :

1. T : pour les épreuves sur piste et les épreuves de saut
2. F : pour les concours de lancers

Classes	Description
T/F11-13	Debout : Déficience visuelle
T/F20	Debout : Déficience intellectuelle
T32-34	Chaise : Troubles de la coordination (hypertonie, ataxie et athétose)
F31-34	Assis : Troubles de la coordination (hypertonie, ataxie et athétose)
T/F35-38	Debout : Troubles de la coordination (hypertonie, ataxie et athétose)
T/F40-41	Debout : Petite taille
T/F42-44	Debout : Déficience au membre inférieur sans prothèse
T/F45-46 + T47	Debout : Déficience au membre supérieur
T51-54	Chaise : Déficience des membres inférieurs
F51-57	Assis : Déficience des membres inférieurs
T/F61-64	Debout : Déficience au membre inférieur avec prothèse

### 8.3 Catégories d'âge

En plus de toute catégories, WPA reconnaît les catégories suivantes :

Catégorie	Description
Master	Athlètes ayant atteint leur 35 <sup>ème</sup> anniversaire
U20	Athlètes ayant 17, 18 ou 19 ans le 31 décembre de l'année de la compétition
U17	Athlètes ayant 14, 15 ou 16 ans le 31 décembre de l'année de la compétition

## 8.4 Dossards

Sur les compétitions internationales, les athlètes recevront 2 dossards. Ceux-ci seront portés en fonction du type d'épreuve et de l'athlète :

Athlète	Courses	Sauts	Lancers
Debout	1 sur la poitrine et 1 sur le dos	1 sur la poitrine ou 1 sur le dos	1 sur la poitrine et 1 sur le dos
Chaise	1 à l'arrière de la chaise		
Assis			1 à l'arrière de la chaise et 1 sur la poitrine

## 8.5 Prothèses

### 8.5.1 Membres inférieurs

Les athlètes des classes T/F61-64 peuvent porter des prothèses pour les membres inférieurs qui ne leur procurent pas d'avantages.

Dans les courses, l'utilisation de prothèse(s) est obligatoire. Si l'athlète termine la course sans sa ou ses prothèses, il sera disqualifié.

Dans les concours, l'utilisation de prothèse(s) est optionnelle. Ce choix doit être effectué avant le début du concours et ne pourra pas être changé. Si un changement est effectué, l'essai sera considéré comme nul.

Remarque : Une vérification de la taille maximale (MASH) des athlètes ayant 2 prothèses (T/F61-62) doit être effectuée avant l'épreuve. En cas de problème, l'athlète sera DNS.

### 8.5.2 Membres supérieurs

L'utilisation de prothèses pour les membres supérieurs est optionnelle.

Dans les courses, si l'athlète débute la course avec une telle prothèse il doit la terminer avec sinon il sera disqualifié.

Dans les concours, ce choix doit être effectué avant le début du concours et ne pourra pas être changé. Si un changement est effectué, l'essai sera considéré comme nul.

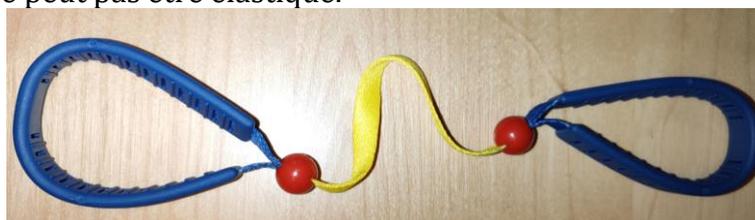
## 8.6 Masque et Lien (Tether)

Les athlètes T/F11 doivent concourir en recouvrant totalement leurs yeux avec :

1. Cache-œil (eye-patch, pansement)
2. Masque opaque

Pour les courses, les athlètes T11 doivent être accompagnés d'un guide et les athlètes T12 peuvent être accompagnés d'un guide.

Un lien (tether) doit être porté à la main/au bras par l'athlète et le guide à tout moment de la course. Il ne peut pas être élastique.



## 8.7 Casque

L'utilisation d'un casque est obligatoire pour toutes les épreuves en chaises, à savoir pour les athlètes T31-34 et T51-54. Ce casque doit être porté depuis la sortie de la chambre d'appel jusqu'à la fin de la course.

## 8.8 Assistance non-autorisée

- Un athlète « ambulant » (participant à la compétition debout) ne peut venir sur le terrain en chaise roulante ou en fauteuil.
- Dans une course
  - raccourcir le lien entre l'athlète et le guide ou le fait de se tenir autrement que via le lien
  - Un guide ne peut pas tirer/pousser/propulser son athlète
- Dans un concours
  - L'assistant ne peut pas coacher son athlète
  - L'assistant ne peut rester dans le cercle de lancer ou la piste d'élan du javelot pendant l'essai

## 8.9 Courses

Il est autorisé de signaler le départ d'une course à un athlète grâce à un signal visuel (ex : drapeau, lumière...) ou grâce à un officiel touchant l'athlète.

Une aide au placement des starting-blocks peut être demandés à l'aide-starter pour certains athlètes T12, T20, T31-32 (RR), T35-38, T42-47 et T61-64. Ces athlètes doivent apporter le document explicitant la demande.

Pour les courses en couloirs des athlètes T11-12, 2 couloirs seront attribués à chaque athlète. Le couloir 1 comprendra donc les lignes 1 et 2, le couloir 3 les lignes 3 et 4... La ligne de départ sera donc étendue pour chacun des couloirs.

L'athlète doit terminer la course avant le guide sinon il est disqualifié.

A partir des courses de 1500m, un temps limite peut être défini pour les athlètes T32-34 et T51-54. La course se termine automatiquement après ce temps limite et les athlètes qui n'ont pas terminé la course seront indiqués DNF.

Dans les courses de 5000m (ou plus), 2 guides peuvent être utilisés par les athlètes T11-12 mais uniquement 1 échange peut être effectué.

Dans les courses de relais (4x100m, 4x400m ou 4x100m universel), les athlètes en chaises ont une zone de passage de 40m (30m avant la ligne scratch et 10m après). Le passage s'effectue par « touche sur le corps » (par l'athlète entrant ou sortant) dans les courses de relais en chaises T33-34, T51-54, de relais ambulants T42-47 et T61-64 ainsi que pour le relais 4x100m universel. Le casque de l'athlète en chaise est considéré comme faisant partie du corps.

## 8.9.1 Chaise roulante

### 8.9.1.1 Caractéristiques

Les caractéristiques de la chaise roulante doivent être vérifiées :

- Pouvoir tourner (gauche et droite) et pouvoir freiner
- Diamètre maximal de la petite roue : 50cm (y compris le pneu gonflé)
- Diamètre maximal de la grande roue : 70cm (y compris le pneu gonflé)
- 1 seul cercle plein autorisé sur les roues arrières
- Rien ne peut dépasser du plan vertical de l'arrière des roues (utiliser un mur)

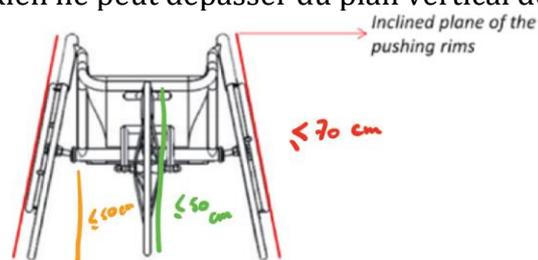


Figure A – Inclined plane of the pushing rims



### 8.9.1.2 Départ

Lors des courses  $\geq 800$ m, la course peut être rappelée si une collision se passe dans les 50 premiers mètres.

### 8.9.1.3 Rabattement

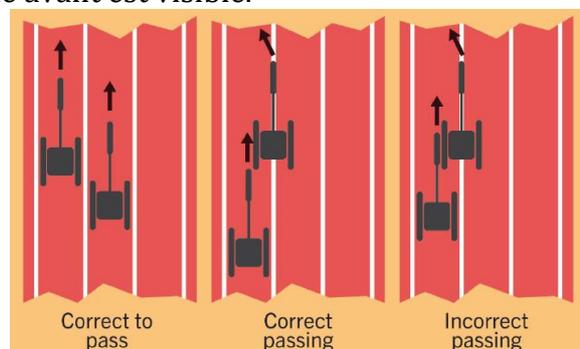
Des cônes ne doivent pas être placés pour indiquer la ligne de rabattement au 800m. Des drapeaux (1,5m de haut) doivent être placés de chaque côté de la piste. Des indicateurs carrés (5x5cm) colorés et plats peuvent être utilisés (ex : collants) aux intersections (mêmes emplacements que pour les cônes).

Le rabattement s'effectue une fois que l'arrière de la chaise a dépassé la ligne de rabattement.

*Note : Contrairement aux athlètes ambulants, il est plus facile de juger le rabattement des chaises par l'arrière que par l'avant.*

### 8.9.1.4 Dépassement

L'athlète qui dépasse est responsable de s'assurer qu'il a complètement dépassé avant de se rabattre. L'athlète dépassé a la responsabilité de ne pas gêner l'athlète qui le dépasse lorsque la roue avant est visible.



### 8.9.1.5 Arrivée

Le chrono est arrêté au moment du passage de l'axe de la roue avant dans le plan vertical de la ligne d'arrivée.

### 8.9.2 Starting-Blocks

Pour les courses jusque 400m :

- l'utilisation des starting-blocks est obligatoire pour les athlètes T11-13 et T20
- l'utilisation des starting-blocks est optionnelle pour les athlètes T35-38, T42-44 et T61-64. S'ils utilisent un starting-block, ces athlètes ne sont pas obligés d'utiliser les 2 côtés. Certains athlètes demandent même 2 starting-blocks car l'écart entre les prothèses est trop grand que pour n'utiliser qu'un seul starting-block.

### 8.9.3 Amputé membres supérieurs ou membres supérieurs plus petits

Il est autorisé aux athlètes ayant une déficience aux membres supérieurs d'utiliser un bloc afin de pouvoir reposer ce membre plus petit. Ce bloc doit être entièrement derrière la ligne de départ.

## 8.10 Concours

### 8.10.1 Général

Pour les athlètes T/F 12, des modifications visuelles peuvent être effectuées à la zone concours (ex : peinture, talc, cônes, drapeaux...) avec l'accord du délégué technique.

Une aide au placement des marques peut être demandés à un juge concours pour certains athlètes T/F20, T/F35-38 et T42-47. Ces athlètes doivent apporter le document explicitant la demande.

### 8.10.2 Délais

Chaque athlète doit respecter un délai raisonnable pour effectuer son essai. Ce délai dépend de l'épreuve et du nombre d'athlètes encore en compétition.

Nb athlètes	Hauteur	Autres concours pour ambulants	Lancers assis
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	1'	1'
1	3'	-	-
Essais consécutifs	2'	2'	1'

Il est à remarquer que le délai pour des essais consécutifs dans les lancers assis est de 1'. Lorsqu'il y a 6 essais consécutifs, 1' supplémentaire est ajoutée entre le 3<sup>e</sup> et le 4<sup>e</sup> essai. Ce délai débute lorsque l'engin a été présenté à l'athlète.

Les athlètes ont un délai pour être transféré du fauteuil à la chaise de lancer, de s'y attacher de façon sécurisée et procéder à des essais d'échauffement.

Classes	Délai
F31	5'
F32-34	4'
F51-53	5'
F54-57	4'

Le délai pour les athlètes T/F11-12 avec assistance débute lorsque l'athlète est « orienté ». Lorsqu'un athlète a perdu son orientation et doit être réorienté, l'horloge sera arrêtée et relancée lorsqu'il est réorienté. Le délai est donc suspendu afin de permettre la réorientation de l'athlète.

### 8.10.3 Lancers

#### 8.10.3.1 Lancers ambulants

Pour les athlètes F11-12, un assistant peut amener son athlète au cercle de lancer ou à la piste d'élan du javelot et l'orienter avant chaque essai. Il peut donner des orientations acoustiques avant, pendant et après chaque essai. Une fois que l'essai est terminé, l'athlète peut être escorter depuis le cercle de lancer ou la piste d'élan du javelot

##### 8.10.3.1.1 Poids

Pour les athlètes F33-34 et F52-57, le mouvement de lancer sera droit et continu. Pour les athlète F32, un mouvement latéral de l'engin s'écartant du menton ou du cou est autorisé

#### 8.10.3.2 Lancers assis

Un assistant est autorisé pour assurer un transfert sûr entre le fauteuil et la chaise de lancer pour les athlètes F31-33 et F51-54.

*Note : les officiels ne sont pas responsables du transfert des athlètes.*

Les athlètes auront 6 essais consécutifs.

Un essai peut être jugé dès que l'engin touche le sol.

Si une plateforme est utilisée pour fixer la chaise de lancer, il n'est pas nécessaire d'y avoir le cercle complet mais l'avant doit apporter le même effet (arc de cercle ou demi-cercle). Sa surface doit offrir la même accroche qu'une surface en béton.

Tous les lancers seront effectués depuis un cercle de 2,135m de diamètre vers un secteur de chute de 34°92.

Le lancer sera considéré comme nul si l'athlète touche les sangles de maintien en dehors du plan vertical du bord du cercle de lancer.

## 8.10.3.2.1 Chaise de lancer

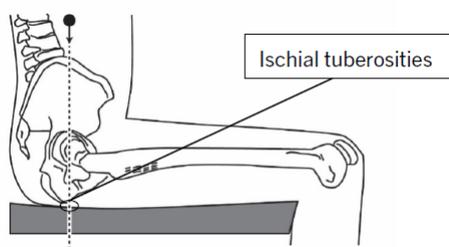
La chaise de lancer doit avoir certaines caractéristiques :

- Hauteur maximale de 75cm
- Assise (carrée ou rectangulaire) plane (ou inclinée vers l'arrière) de maximum 30cm de côté
- L'épaisseur du coussin du dossier ne peut pas dépasser 5cm
- Une barre verticale rigide peut être utilisée. Elle doit être droite et d'une seule pièce avec une section circulaire ou carrée. Aucune flexion visible à l'œil nu n'est autorisée.

La chaise de lancer doit être entièrement à l'intérieur du cercle.

Les athlètes doivent lancer depuis la chaise de lancer depuis une position assise décrite par :

1. Les 2 jambes sont en contact avec la surface du siège depuis l'arrière du genou jusqu'à l'arrière des fesses (tubérosité ischiatique).
2. La position est maintenue tout au long de l'action de lancer jusqu'à ce que l'engin touche le sol.

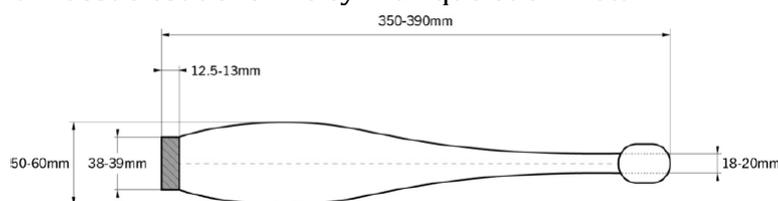


Afin de pouvoir vérifier que l'athlète garde une position assise tout au long de son essai, il lui est interdit de porter un pantalon ample.

## 8.10.3.2.2 Lancer de la Massue (Club)

La massue a 4 parties :

Les premières sont en bois, d'un bloc et avec une surface lisse : tête, cou et corps  
La fin de la massue est de forme cylindrique et en métal



La massue doit être tenue d'une main par la tête ou le cou. Le lancer peut se faire face ou de dos au secteur de lancer et jeter par-dessus.

Ce lancer est dangereux, une cage doit être utilisée. Le fait d'annoncer à l'athlète que tout est prêt pour qu'il puisse effectuer son essai augmente la sécurité.

Exemple : <https://www.youtube.com/watch?v=amGBuRicQoc>

## 8.10.4 Sauts

### 8.10.4.1 Général

#### 8.10.4.1.1 T11

2 assistants sont autorisés pour les athlètes T11 :

- Pour appeler l'athlète et l'orienter durant son approche
- Pour assister l'athlète en le positionnant et l'orientant avant chaque essai

Seuls des signaux acoustiques peuvent être donnés une fois que l'essai a commencé jusqu'à ce que l'essai soit jugé.

Aucune modification visuelle ne peut être apportée au matériel utilisé.

#### 8.10.4.1.2 T12

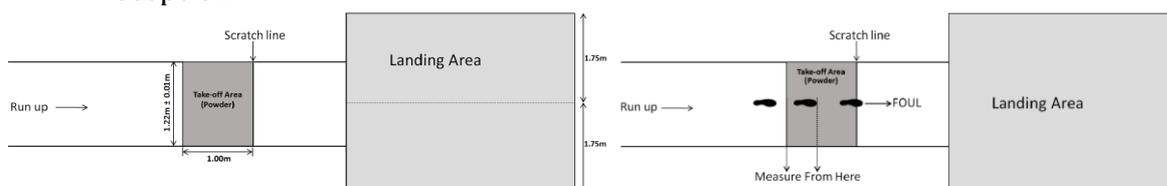
1 assistant est autorisé pour accompagner les athlètes T12

### 8.10.4.2 Horizontaux

Les assistants peuvent se tenir sur ou le long la piste d'élan, avant ou après la ligne d'appel ou après la zone de réception mais ils ne peuvent pas gêner la vision des juges, ni se placer dans la zone d'appel, ni courir avec ou derrière l'athlète durant un essai.

Pour les athlètes T11-12 :

- La zone d'appel consistera en un rectangle de la largeur de la piste d'élan sur 1m permettant à l'athlète de laisser une empreinte de son impulsion (craie, talc, poudre, sable...)
- Il est recommandé que la zone de réception soit d'au minimum 3m. Dans le cas contraire des mesures de sécurités supplémentaires devraient être prises par le délégué technique.
- La mesure sera effectuée à partir de l'empreinte dans la zone d'appel la plus proche de la zone de réception. Si l'athlète a pris son impulsion avant cette zone d'appel, la mesure sera prise depuis le bord le plus éloigné de la zone de réception.



Lorsqu'une prothèse est utilisée (pour rappel, cette utilisation est optionnelle) :

- Elle doit rester fixée pendant la course d'élan.  
Dans le cas contraire, l'athlète peut la refixer dans le délai imparti pour son essai.
- Si elle se détache pendant le saut :
  - Elle doit retomber dans la zone de réception sinon cela sera un échec
  - La mesure sera effectuée depuis son empreinte si sa marque est la plus proche de la ligne d'appel

#### 8.10.4.2.1 Triple

Pour les athlètes T45-47, la ligne d'appel sera normalement à 11m pour les hommes et 9m pour les femmes. Pour les athlètes T11-13, la distance sera déterminée pour chaque compétition avec le délégué technique.

#### **8.10.4.3 Hauteur**

Lorsqu'une prothèse est utilisée (pour rappel, cette utilisation est optionnelle) :

- Elle doit rester fixée pendant la course d'élan. Dans le cas contraire, l'athlète peut la refixer dans le délai imparti pour son essai.
- Elle doit franchir la barre si elle s'est détachée pendant le saut. Dans le cas contraire, l'essai sera considéré comme nul.

# Outils

---

## 9 Fiches

### 9.1 Répartition des tâches entre le Directeur de réunion et le Juge-Arbitre

Le Directeur de réunion (doit être officiel) est responsable pour :

- L'accueil des officiels
- La désignation d'un Juge-Arbitre si celui qui a été convoqué n'est pas présent
- La pesée des engins
- La police de terrain
- Le recrutement d'officiels supplémentaires ou d'aidants si nécessaire
- Les feuilles pour les dossards de remplacement ou d'un jour
- Solutionner les manquements aux installations
- Mettre le matériel nécessaire à la disposition des officiels et des athlètes (engins, décamètres, toise, ...)
- La distribution des tickets boisson
- Le paiement des officiels
- Fournir les listes des participants, les montées de barres, ...
- Faire prodiguer des soins à un blessé

Le Directeur de réunion peut déléguer certaines fonctions.

Le Juge-Arbitre est responsable pour :

- Présences des officiels
- Feuilles de frais
- Accepter si nécessaire des officiels supplémentaires
- Répartir les officiels (pour les concours, le JA peut déléguer cette tâche au JA concours)
- Vérifier les installations
- Vérifier les feuilles de concours quand il n'y a pas de JA concours
- Faire respecter les règlements
- Recevoir et donner suite aux réclamations
- Compléter les feuilles de record
- Contrôler l'identité des athlètes participants lors des intercircles
- Décider d'exclure un athlète
- Vérifier les résultats, effectuer les corrections et rédiger le rapport
- Transmettre les éventuelles corrections des résultats à l'organisateur
- Remettre une copie du formulaire de vérification de l'état du terrain au Directeur de réunion

Les modifications d'horaire et les changements de programmes (suppressions d'épreuves uniquement) seront décidés par le Directeur de réunion avec l'accord du Juge-Arbitre.

## 9.2 Rôle des officiels

Les techniques de classement, de mesurage, de chronométrage... évoluent, le travail effectué par les officiels sur le terrain suit donc cette évolution. Il est donc raisonnable de se poser des questions afin de déterminer au mieux le rôle que l'officiel est amené à effectuer sur le terrain et d'en connaître ses objectifs.

Ci-dessous une liste des points clés pour quelques fonctions souvent remises en question sur le terrain.

### 9.2.1 Arrivée (Compte-Tours)

Les officiels à l'arrivée doivent déterminer le classement des athlètes et ce sans se baser sur un tableau marquoir ou sur la photo finish.

Les objectifs sont, entre autres, de pouvoir :

- Indiquer si les athlètes inscrits sur la feuille de départ sont effectivement présents au départ (les officiels à la photo finish n'ont pas toujours le visuel sur les zones de départ et des systèmes de communication entre la zone de départ et la photo finish ne sont pas toujours mis en place)
- Indiquer si des athlètes inscrits sur la feuille de départ abandonnent (des athlètes peuvent être cachés sur la photo finish)
- Indiquer si des athlètes ont changé de couloirs pendant une course en couloirs
- Etablir le classement des athlètes pour les courses de plus de 400m arrivant en ligne (le système à transpondeur/puce, en sus du chronométrage automatique, n'est pas systématique)
- Afficher le nombre de tours restant à accomplir pour le premier athlète
- Tenir un décompte du nombre de tours accomplis par chaque athlète
- Annoncer le dernier tour à chaque athlète, normalement à l'aide d'une cloche

### 9.2.2 Chronométrage manuel

Le chronométrage manuel est un système de chronométrage de réserve lorsqu'un système automatique est utilisé. Il ne faut dès lors pas recopier ce qui est indiqué par un tableau marquoir.

Les objectifs sont, entre autres, de pouvoir :

- Etablir le temps manuel pour chaque athlète (surtout pour le vainqueur)
- Noter le temps de passage (tour par tour) du premier athlète pour les courses de plus de 400m
- Vérifier que le système automatique ait fonctionné correctement (pas de déclenchement du système automatique avant le coup de feu)
- Vérifier que les temps attribués aux athlètes correspondent à leurs temps effectifs (par exemple en cas de doublé lors d'une course de fond)
- Etre utilisé en cas de défaillance du système automatique (par exemple : coup de feu tiré sans déclenchement du système automatique, suppression de l'image, non déclenchement de l'enregistrement de l'arrivée, coupure de courant...)

### 9.2.3 Commissaire

Les commissaires sont les assistants du Juge-Arbitre afin de lui rapporter immédiatement par écrit toute action irrégulière ou infraction des règles de la part de toute personne (athlète, entraîneur, parent, officiel...).

### 9.3 Anémomètre

	Course		Concours	
Epreuves	100m 80m haies 100m haies 110m haies 200m		Longueur Triple	
Temps de la mesure	100m	10"	5"	
	80m haies	10"		
	100m haies	13"		
	110m haies	13"		
	200m	10"		
Quand démarrer la mesure	100m	Au coup de pistolet	LG	Lorsque l'athlète passe à 40m de la ligne d'appel ou lorsqu'il démarre son élan si élan < 40m
	80m haies			
	100m haies			
	110m haies			
	200m	Lorsque le 1 <sup>er</sup> entre dans la ligne droite	TS	
Où placer l'anémomètre	Le long du couloir 1 A 50m de la ligne d'arrivée A 1m22 de haut A maximum 2m de la piste		Le long de la piste d'élan A 20m de la ligne d'appel A 1m22 de haut A maximum 2m de la piste d'élan	
Lecture	Lu en $m/s$ arrondie au dixième (0,1) supérieur			

*Note : Si l'anémomètre est constitué d'une hélice dans un manchon, la longueur du manchon de chaque côté du ventilateur est supérieure à 2x son diamètre.*

## 9.4 Chef concours – Disque

### 9.4.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m50) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre/Hectomètre + Disques
- Cage en U :
  - Ouverture : 6m
  - Longueur depuis le centre du cercle : 7m
  - Arrière depuis le centre du cercle : minimum 3m
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.4.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 9.4.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	1'	1'	-	2'

### 9.4.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.5 Chef concours – Hauteur

### 9.5.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Zone d'élan (16m x minimum 15m-20m) + Mousses
- Poteaux + taquets en état de fonctionnement + alignement des taquets
- Toise + Barre transversale (4m)
- Plan « 0 » indiqué par ligne de 5cm jusqu'à 3m au-delà des poteaux
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- 1 officiel à chaque poteau
- Mesure
- Tableau

### 9.5.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)
- Annonce des hauteurs + demander la 1<sup>ère</sup> hauteur

### 9.5.3 Compétition

Essai :

- Placer barre transversale
- Vérifier la hauteur avec la toise
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1 (individuel)	Consécutifs
<b>Temps</b>	1'	1'30"	3'	2'

Elimination :

- Après 3 échecs consécutifs

### 9.5.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances
- Ex-aequo :
  - < essai pour la meilleure performance
  - < nb échecs total (jusqu'à la meilleure performance)
  - possibilité de barrage pour 1<sup>ère</sup> place :
    - 1<sup>ère</sup> hauteur = hauteur prévue après la meilleure performance
    - +2cm/-2cm si hauteur réussie/ratée et toujours ex-aequo

## 9.6 Chef concours – Javelot

### 9.6.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 30m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 4m
- Ligne de minimum 7cm marquant l'arc de cercle (8m) + minimum 75cm perpendiculaires à la piste d'élan
- Décamètre/Hectomètre + Javelots
- Zone de réception : 28°96" (ouverture = 0,5\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- « Cercle » (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.6.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 9.6.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
<b>Temps</b>	1'	1'	-	2'

### 9.6.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.7 Chef concours – Longueur

### 9.7.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Planche d'appel blanche (L 1m22, l 20cm, h 10cm)
- Ligne d'appel (arrière planche d'appel) entre 1m et 3m de la zone de réception
- (2) planche(s) de plasticine (L 1m22, l 10cm, h sol+7mm, angle 45°) + plasticine
- Décamètre + Anémomètre
- Zone de réception (sable humide de niveau avec la piste d'élan) :
  - Symétrique par rapport à la piste d'élan (si besoin ruban de partage)
  - 2m75 <= largeur <= 3m, Fin >= 10m depuis la ligne d'appel
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Anémomètre
- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- Réception
- Planche (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.7.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

### 9.7.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure vent (5" depuis passage au 40m ou début élan si < 40m)
- Mesure de l'essai (si valide) + Ratissage

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	1'	1'	-	2'

### 9.7.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.8 Chef concours – Marteau

### 9.8.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m135) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre/Hectomètre + Marteaux
- Cage en U :
  - Ouverture : 6m
  - Longueur depuis le centre du cercle : 7m + panneaux pivotants de 2m
  - Arrière depuis le centre du cercle : minimum 3m50
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.8.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 9.8.3 Compétition

Essai :

- Panneau gauche/droite fermé si droitier (anti-horloger)/gaucher (horloger)
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	1'	1'	-	2'

### 9.8.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.9 Chef concours – Perche

### 9.9.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Mousses
- Poteaux (bouger de 0 à 80cm) + taquets en état de fonctionnement + alignement
- Toise + Barre transversale (4m50)
- Plan « 0 » (bord arrière du bac) indiqué par ligne de 1cm + max 5cm sur mousses
- Tableau + Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- 1 officiel à chaque poteau
- Mesure
- Tableau

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.9.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)
- Annonce des hauteurs, demander la 1<sup>ère</sup> hauteur et la distance des poteaux

### 9.9.3 Compétition

Essai :

- Placer barre transversale avec les poteaux à 0
- Vérifier la hauteur
- Placer les poteaux à la distance demandée par l'athlète
- Appel de l'athlète + enclenchement du délai

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1 (individuel)	Consécutifs
<b>Temps</b>	1'	2'	5'	3'

Elimination :

- Après 3 échecs consécutifs

### 9.9.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances
- Ex-aequo :
  - < essai pour la meilleure performance
  - < nb échecs total (jusqu'à la meilleure performance)
  - possibilité de barrage pour 1<sup>ère</sup> place :
    - 1<sup>ère</sup> hauteur = hauteur prévue après la meilleure performance
    - +5cm/-5cm si hauteur réussie/ratée et toujours ex-aequo

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.10 Chef concours – Poids

### 9.10.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Cercle de lancer (2m135) serti d'une bande de fer de 6mm
- Lignes de minimum 75cmx5cm – marquant le centre du cercle – de chaque côté du cercle
- Décamètre + Poids
- Butoir (11,2cm <= largeur <= 30cm, hauteur=10cm, corde=1m21) fixé au sol
- Zone de réception : 34°92" (ouverture = 0,6\*distance centre)
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du lancer (drapeaux blanc et rouge)
- 2 officiels à la réception
- Cercle (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

*Note : 2 officiels doivent inscrire les résultats et les vérifier après chaque tour.*

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.10.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard

S'effectue dans l'ordre du concours et sous la surveillance des juges

### 9.10.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Possibilité de placer un repère temporaire derrière le cercle
- Mesure de l'essai (si valide)

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
<b>Temps</b>	1'	1'	-	2'

### 9.10.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.11 Chef concours – Triple

### 9.11.1 Avant la compétition

Vérification des installations :

- Piste d'élan (minimum 40m), délimitée par lignes de 5cm écartées de 1m22
- Planche d'appel blanche (L 1m22, l 20cm, h 10cm)
- Ligne d'appel à minimum 11m (dames) et 13m (hommes) de la zone de réception
- (2) planche de plasticine (L 1m22, l 10cm, h sol+7mm, angle 45°) + plasticine
- Décamètre + Anémomètre
- Zone de réception (sable humide de niveau avec la piste d'élan) :
  - Symétrique par rapport à la piste d'élan (si besoin ruban de partage)
  - 2m75 <= largeur <= 3m, Fin >= 21m depuis la ligne d'appel à 13m
- Tableau
- Drapeaux (blanc, rouge et jaune)

Répartition des tâches des officiels :

- Anémomètre
- Appel
- Délai (drapeau jaune)
- Validation du saut (drapeaux blanc et rouge)
- Réception
- Planche (si possible 2)
- Mesure
- Tableau

*Note : 2 officiels doivent inscrire les résultats et les vérifier après chaque tour.*

Réglage de la mesure électronique :

- Effectuer une mesure manuelle
- Demander la mesure électronique

### 9.11.2 Echauffement

Vérification des athlètes :

- Dossard
- Donner maximum 2 repères (marques)

### 9.11.3 Compétition

Essai :

- Appel de l'athlète + enclenchement du délai
- Mesure vent (5" depuis passage au 35m ou début élan si < 35m)
- Mesure de l'essai (si valide) + Ratissage

Ordre :

- 3 essais pour tous puis faire le classement
- 8<sup>ers</sup> ont 3 essais supplémentaires dans l'ordre inverse du classement

Délai :

Nb athlètes	>3 + tout 1 <sup>er</sup>	2, 3	1	Consécutifs
Temps	1'	1'	-	2'

### 9.11.4 Après la compétition

Classement :

- Ordre décroissant des performances (ex-aequo : meilleur 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, ...)

Vérification de la mesure électronique (idem réglage de la mesure électronique)

## 9.12 Compteurs de tours

### 9.12.1 Introduction

Les compteurs de tours sont chargés de noter, à chaque tour :

- le passage de chaque athlète pour les courses de plus de 1500m ;
- les temps de passage de chaque athlète pour les courses à partir de 5000m.

Ils doivent signaler :

- à l'athlète le nombre de tours restants lorsque celui-ci est doublé ;
- lorsque la cloche () doit être sonnée pour le dernier tour de l'athlète ;
- aux chronométreurs () que l'athlète est dans sa dernière ligne droite.

### 9.12.2 3000m

Parcours		Restant		Athlètes				Nom
Distance		Nb tours						Dossard
0	3000	7,5						
200	2800	7						
600	2400	6						
1000	2000	5						
1400	1600	4						
1800	1200	3						
2200	800	2						
2600	400	1 /						
3000	0	0 /						

### 9.12.3 5000m

Parcours		Restant		Athlètes				Nom
Distance		Nb tours						Dossard
0	5000	12,5						
200	4800	12						
600	4400	11						
1000	4000	10						
1400	3600	9						
1800	3200	8						
2200	2800	7						
2600	2400	6						
3000	2000	5						
3400	1600	4						
3800	1200	3						
4200	800	2						
4600	400	1 /						
5000	0	0 /						

## 9.12.4 10000m

Parcoursu	Restant		Athlètes				Nom
Distance		Nb tours					Dossard
0	10000	25					
400	9600	24					
800	9200	23					
1200	8800	22					
1600	8400	21					
2000	8000	20					
2400	7600	19					
2800	7200	18					
3200	6800	17					
3600	6400	16					
4000	6000	15					
4400	5600	14					
4800	5200	13					
5200	4800	12					
5600	4400	11					
6000	4000	10					
6400	3600	9					
6800	3200	8					
7200	2800	7					
7600	2400	6					
8000	2000	5					
8400	1600	4					
8800	1200	3					
9200	800	2					
9600	400	1 / 					
10000	0	0 / 					

## 9.12.5 Heure (jumelée avec 10000m)

Parcours		Athlètes				Nom Dossard
Distance	Nombre tours					
0	0					
400	1					
800	2					
1200	3					
1600	4					
2000	5					
2400	6					
2800	7					
3200	8					
3600	9					
4000	10					
4400	11					
4800	12					
5200	13					
5600	14					
6000	15					
6400	16					
6800	17					
7200	18					
7600	19					
8000	20					
8400	21					
8800	22					
9200	23					
9600	24					
<b>10000</b>	<b>25</b>					Signe au chrono
10400	26					
10800	27					
11200	28					
11600	29					
12000	30					
12400	31					
12800	32					
13200	33					
13600	34					
14000	35					
14400	36					
14800	37					
15200	38					
15600	39					
16000	40					
16400	41					
16800	42					
17200	43					
17600	44					
18000	45					
Distance	Incomplet	m	m	m	m	
	Totale	m	m	m	m	

### 9.13 Délais

Epreuves individuelles			
Nb athlètes	Hauteur	Perche	Autre
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1	3'	5'	-
Essais consécutifs	2'	3'	2'

Epreuves combinées			
Nb athlètes	Hauteur	Perche	Autre
> 3 + tout 1 <sup>er</sup> essai	1'	1'	1'
2 ou 3	1'30"	2'	1'
1 ou essais consécutifs	2'	3'	2'

Notes :

- Excepté pour les essais consécutifs, un changement de délai ne sera appliqué que lorsque la barre est élevée à une hauteur supérieure ;
- Ajouter 1' pour tentative de record par le vainqueur d'un concours de saut vertical.

### 9.14 Engins

Sauf indication contraire, le poids des engins est exprimé en kg.

HOMMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	7,260	6,000	5,000	4,000	3,000	2,000	1,000
Disque	2,000	1,750	1,500	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,800	0,800	0,700	0,600	0,400	-	-
Marteau	7,260	6,000	5,000	4,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

DAMES							
Epreuves	SEN M35-49	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	BEN U10
Poids	4,000	4,000	3,000	3,000	2,000	2,000	1,000
Disque	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750	0,600	-
Javelot	0,600	0,600	0,500	0,500	0,400	-	-
Marteau	4,000	4,000	3,000	3,000	-	-	-
Balle de Hockey	-	-	-	-	-	156g à 169g	156g à 169g

MASTERS	HOMMES				DAMES		
	M50-59	M60-69	M70-79	M80+	M50-59	M60-74	M75+
Poids	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000
Disque	1,500	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	0,750
Javelot	0,700	0,600	0,500	0,400	0,500	0,500	0,400
Marteau	6,000	5,000	4,000	3,000	3,000	3,000	2,000

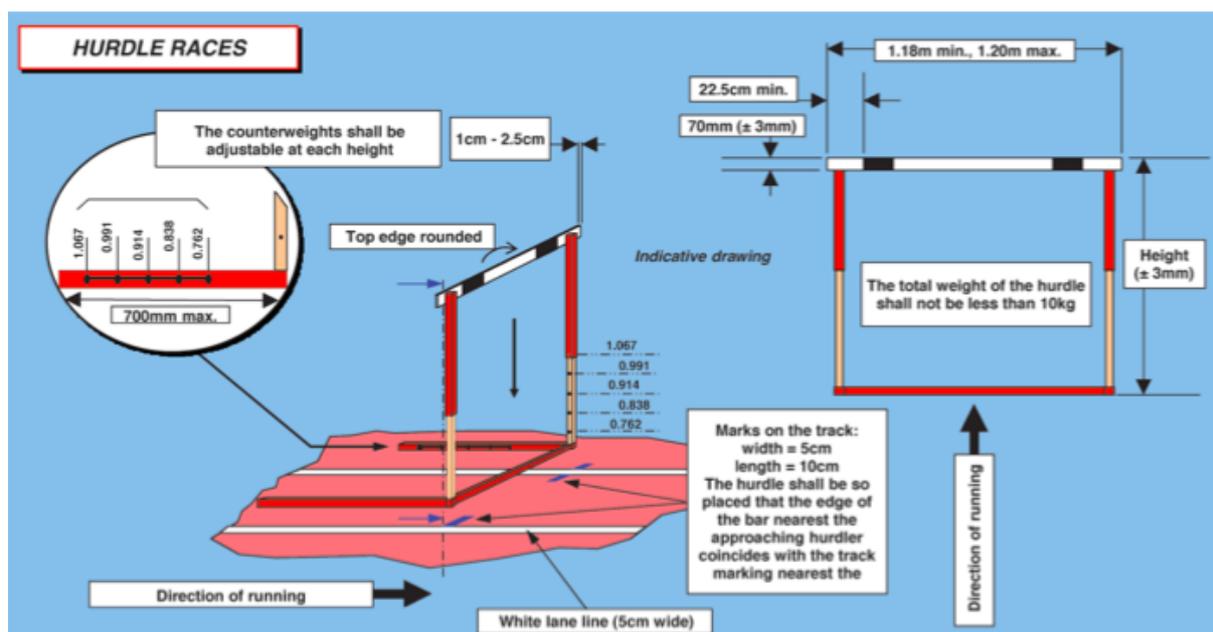
## 9.15 Haies

HOMMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
110H	10	1,067	0,991 1,000	0,914	-	-	-	13,72	14,02	9,14
100H	10	-	-	-	0,838	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	-	0,762	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	-	0,686	11	14	7
400H	10	0,914	0,914	0,838	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,762	-	40	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,838	0,762	-	-			

DAMES										
Distance	Nb	SEN	JUN U20	SCOL U18	CAD U16	MIN U14	PUP U12	Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	0,838	0,762	-	-	-	13	10,5	8,5
80H	8	-	-	-	0,762	-	-	12	12	8
60H	6	-	-	-	-	0,686	0,686	11	14	7
400H	10	0,762	0,762	0,762	-	-	-	45	40	35
300H	7	-	-	-	0,762	-	-	50	40	35
150H	3	-	-	-	-	0,686	-	40	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	0,762	-	-			

MASTERS HOMMES										
Distance	Nb	M35-49	M50-59	M60-69	M70-79	M80+		Dép.	Arr.	Entre
110H	10	0,991	-	-	-	-		13,72	14,02	9,14
100H	10	-	0,914	-	-	-		13	10,5	8,5
100H	10	-	-	0,838	-	-		12	16	8
80H	8	-	-	-	0,762	0,686		12	19	7
400H	10	0,914	0,838	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,914	0,914	0,762	0,762	0,762				

MASTERS DAMES										
Distance	Nb	M35-39	M40-49	M50-59	M60-69	M70+		Dép.	Arr.	Entre
100H	10	0,838	-	-	-	-		13	10,5	8,5
80H	8	-	0,762	-	-	-		12	12	8
80H	8	-	-	0,762	0,686	0,686		12	19	7
400H	10	0,762	0,762	-	-	-		45	40	35
300H	7	-	-	0,762	0,686	-		50	40	35
200H	5	-	-	-	-	0,686		20	40	35
Steeple		0,762	0,762	0,762	-	-				



Les pieds des haies sont dirigés vers l'athlète. Les contrepoids sont positionnés l'un en face de l'autre dans les encoches prévues pour la hauteur de la haie.  
Le bord de la barre de la haie le plus proche de l'athlète coïncide avec le bord de la marque le plus proche de l'athlète.

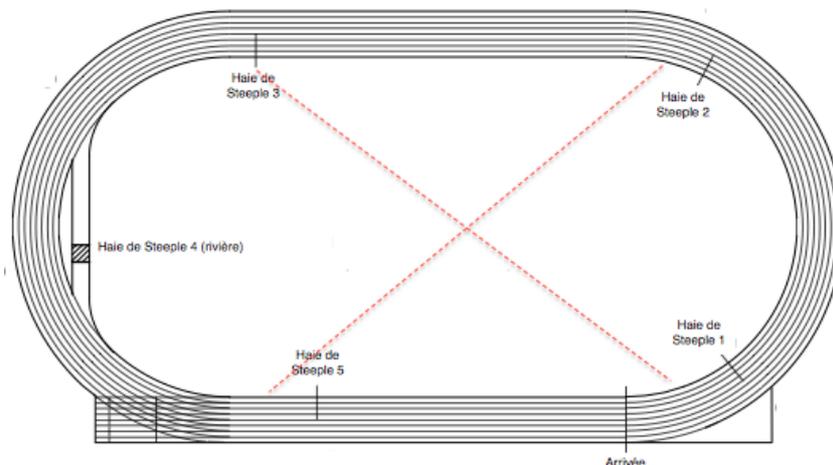
## 9.16 Repères / Marques

Epreuve	Type	Nb max	Où
<b>Relais en couloirs (même partiel)</b>	Ruban adhésif (max : 40cmx5cm)	1	Dans son couloir
<b>Lancers (cercle)</b>	Temporaire	1	Derrière cercle
<b>Concours (piste d'élan)</b>	Fourni par organisateur ou Ruban adhésif, ...	2	Extérieur piste d'élan
<b>Hauteur</b>	Fourni par organisateur ou Ruban adhésif, ...	2	Sur la zone d'élan

## 9.17 Signes / Abréviations

Signe / Abréviation	Signification	Course	Concours	
			Verticaux	Autres
DNF	N'a pas terminé, abandon Did Not Finish	✓	✗	✗
DQ	A été disqualifié	✓	✓	✓
DNS	N'a pas participé Did Not Start	✓	✓	✓
NM	N'a pas de performance validée No Mark	✗	✓	✓
-	Impasse	✗	✓	✓
X	Echec de l'essai	✗	✓	✓
O	Essai validé	✗	✓	✗
r	Retiré de la compétition	✗	✓	✓
Q	Qualifié à la place/performance	✓	✓	✓
q	Qualifié au temps	✓	✗	✗
qR	Qualifié par le Juge-Arbitre Qualified by Referee	✓	✓	✓
qJ	Qualifié par le Jury d'Appel	✓	✓	✓
>	Marche : Genou plié	✓	✗	✗
~	Marche : Perte de contact	✓	✗	✗
YC	Carte jaune (suivi du n° règle) Yellow Card	✓	✓	✓
YRC	2 <sup>e</sup> carte jaune (suivi du n° règle) → carte rouge Yellow Red Card	✓	✓	✓
RC	Carte rouge (suivi du n° règle)	✓	✓	✓

## 9.18 Steeple



### 9.18.1 1<sup>ère</sup> haie franchie

Si possible plus grande (5m), « diagonale » par rapport au départ sur le plat.  
Pied contre la lice sur la piste

Distance	N° Haie
3000m	1
2000m	3
1500m	4

### 9.18.2 Distance entre les obstacles

Les obstacles sont équidistants  $\rightarrow$  Distance entre les obstacles =  $\frac{\text{Périmètre du tour avec rivière}}{5}$

### 9.18.3 Nombre d'obstacles

Distance	Nb haies	Nb rivières	Nb obstacles
<b>d (hm)</b>	<b>d-2</b>	<b>d div 4</b>	<b>Nb haies + rivières</b>
3000m	28	7	35
2000m	18	5	23
1500m	13	3	16

### 9.18.4 Distance « départ – arrivée »

Soit :

- D = distance
- P = périmètre du tour complet avec rivière
- T = nombre de tours complets avec rivière
- D<sub>da</sub> = distance à parcourir entre le départ et le premier passage à la ligne arrivée
- D<sub>ad</sub> = distance depuis la ligne arrivée jusqu'à la ligne de départ (piste de 400m)

$$\rightarrow D_{da} = D - P * T$$

$$\rightarrow D_{ad} = 400m - D_{da}$$

D	P	T
3000m	?	7
2000m	P<400m	5
2000m	P>400m	4
1500m	?	3









## 11 Sources

Titre	Référence
LBFA	<a href="http://www.lbfa.be">http://www.lbfa.be</a>
World Athletics	<a href="https://www.worldathletics.org/">https://www.worldathletics.org/</a>
Règles 2020 (FR)	<a href="https://www.worldathletics.org/download/download?filename=1d2a3055-625f-47c9-a323-f2ae2983ae50.pdf&amp;urlslug=Competition%20%26%20Technical%20Rules%20%E2%80%93%2020%20Edition">https://www.worldathletics.org/download/download?filename=1d2a3055-625f-47c9-a323-f2ae2983ae50.pdf&amp;urlslug=Competition%20%26%20Technical%20Rules%20%E2%80%93%2020%20Edition</a>
Amendements (17-03-2021)	<a href="https://www.worldathletics.org/download/download?filename=9dbac1d4-5c1b-4e4c-8dad-d769bfff9d23.pdf&amp;urlslug=Competition%20Rules%20%26%20Technical%20Rules%20(amendments%20in%20force%20from%201%20November%202021)">https://www.worldathletics.org/download/download?filename=9dbac1d4-5c1b-4e4c-8dad-d769bfff9d23.pdf&amp;urlslug=Competition%20Rules%20%26%20Technical%20Rules%20(amendments%20in%20force%20from%201%20November%202021)</a>
Amendements (29-07-2021)	<a href="https://www.worldathletics.org/download/download?filename=2f8be3b3-fd1f-4064-b7ae-ebebe2a1f5ad.pdf&amp;urlslug=Competition%20Rules%20%26%20Technical%20Rules%20(amendments%20in%20force%20from%201%20November%202021)">https://www.worldathletics.org/download/download?filename=2f8be3b3-fd1f-4064-b7ae-ebebe2a1f5ad.pdf&amp;urlslug=Competition%20Rules%20%26%20Technical%20Rules%20(amendments%20in%20force%20from%201%20November%202021)</a>
Règles spécifiques KBPM	<a href="http://www.lbfa.be/web/sites/default/files/fichier/chapitre-xi-regles_specifiques_kbpm.pdf">http://www.lbfa.be/web/sites/default/files/fichier/chapitre-xi-regles_specifiques_kbpm.pdf</a>
World Para Athletics	<a href="https://www.paralympic.org/athletics">https://www.paralympic.org/athletics</a>

## 12 Remerciements

Je remercie toutes les personnes ayant participé dans la réalisation de ce livret (soutien, corrections...) entre autres Déborah Coukard, Patricia Dumont, Sergio Fanari, Michel Foulon, Marc Vervloet, les membres de la CFO...

N'hésitez pas à me faire part de vos remarques, commentaires ou questions via le désignateur de votre région.